

Prima di iniziare

Consultare il file "Leggimi".

Assicurarsi di consultare il file "Leggimi" per informazioni aggiornate che non sono state incluse in questo documento.

Requisiti hardware

Per ottenere risultati migliori, è raccomandata la seguente configurazione di sistema:

- PC/AT 80486 compatibile IBM
- 4 MB di RAM (minimo)
- 8-16 MB di RAM (raccomandati)
- Adattatore video VGA o Super VGA
- Disco rigido da 40-120 MB
- Mouse
- Unità CD-ROM compatibile XA

Per sfruttare le funzionalità del software, è raccomandato il seguente hardware opzionale:

- Scheda audio compatibile con Windows
- Scheda di riproduzione MPEG

Requisiti software

MICROSOFT Windows '95

MICROSOFT Windows N/T 3.5 o superiore

Driver software

Prima di poter ascoltare Audio CD o di eseguire video e animazioni, è necessario installare nel computer gli appropriati driver MCI di Windows. Se questi driver non sono già stati installati, eseguire questa procedura:



Aprire il Pannello di controllo di Windows. Esso è reperibile sotto "Impostazioni" nel menu "Avvio" di Windows.



Aprire la finestra di dialogo "Nuovo hardware".
Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo senza consentire a Windows di cercare la presenza di nuovo hardware.



Selezionare "Controller audio, video e gioco" nella casella Tipo di hardware.
Selezionare "MCI Microsoft" nella casella di riepilogo "Produttori".
Selezionare il driver da installare.

Have Disk...

Per installare un driver non in elenco (per esempio, Autodesk Animation) selezionare "Disco" e seguire le istruzioni che vengono visualizzate sullo schermo.

Selezione con il mouse

La finestra Selettore file visualizza i file in dimensione ridotta consentendo così di selezionare facilmente quelli da includere in una presentazione. I file possono essere selezionati in tre modi:

Selezione di un singolo file

1. Fare clic sul file desiderato che verrà evidenziato per indicare la selezione. Qualsiasi selezione precedente viene annullata.

Selezione di file consecutivi

1. Fare clic sul primo file del gruppo desiderato. Il file selezionato viene evidenziato per indicare la selezione. Qualsiasi selezione precedente viene annullata.
2. Tenere premuto il tasto MAIUSC e fare clic sull'ultimo file del gruppo. Tutti i file inclusi nella selezione vengono evidenziati.

Selezione di file non consecutivi

1. Fare clic sul primo file della selezione desiderata. Il file selezionato viene evidenziato per indicare la selezione. Qualsiasi selezione precedente viene annullata.
2. Tenere premuto il tasto CTRL e fare clic sugli altri file. Tutti i file selezionati vengono evidenziati.

Uso del mouse

Il mouse è uno strumento molto importante per il lavoro con il programma ed è rappresentato sullo schermo da un cursore a forma di freccia inclinata. La maggior parte dei mouse ha due pulsanti, anche se in molti programmi viene usato solo quello sinistro.

Come scorciatoia all'uso del mouse è anche possibile usare la tastiera.

Quando si è all'interno del programma, premere il tasto Alt in combinazione con la lettera sottolineata presente nel nome per attivare una voce di menu. Digitare la lettera sottolineata del comando desiderato nel menu per eseguirlo.

Per esempio, per visualizzare la finestra di informazioni sul programma:

1. Digitare Alt + ? per aprire il menu "Guida".
2. Digitare "I" per accedere alla finestra di informazioni sul programma.

Selezione con il pulsante destro del mouse

Procedure standard

Questo file di guida presuppone che nel computer sia installato Microsoft Windows e che si abbia una certa familiarità con le sue caratteristiche e funzioni.

Molte spiegazioni sull'uso di certe funzioni sono state tenute al minimo. A meno che non sia indicato diversamente, la procedura per selezionare una voce di menu è la seguente:

- 1.** Puntare a una voce di menu nella barra dei menu. Fare clic e trascinare verso il basso sul comando desiderato. Rilasciare il pulsante del mouse.
- 2.** Sullo schermo viene visualizzata la finestra di dialogo relativa al comando selezionato.
- 3.** Effettuare le selezioni appropriate selezionando con il mouse le caselle di riepilogo, caselle di controllo o pulsanti di opzioni disponibili.
- 4.** Fare clic su OK con il mouse per confermare le impostazioni o su Annulla per annullare l'operazione.

Selezione di voci di menu

Selezionare un menu per visualizzare le opzioni disponibili in esso. Se un'opzione è evidenziata, è possibile selezionarla. Se l'opzione appare di colore attenuato, significa che non è disponibile in quella circostanza.

Trascinamento

Questo programma supporta la tecnica del trascinamento. Con questa funzione è possibile spostare rapidamente uno o più file o elementi in un'altra finestra o quadro selezionandoli e trascinandoli nella nuova destinazione.

La procedura generale per effettuare il trascinamento di un elemento è la seguente:

1. Puntare con il mouse all'elemento da trascinare. Fare clic e tenere premuto il pulsante del mouse mentre si trascina l'elemento nella posizione desiderata.
2. Rilasciare il pulsante del mouse.
3. L'elemento viene rilasciato nella nuova posizione e inserito nella nuova finestra.



Quando si trascina un elemento, il cursore del mouse assume la forma del simbolo



per indicare che l'elemento può essere rilasciato nella posizione corrente. Se il cursore del mouse si trasforma nel simbolo



, l'elemento non può essere rilasciato nella posizione corrente.

Scorciatoie di programma

Sono supportati i seguenti comandi di tastiera:

Alt+F4	Chiudi programma
Canc	Cancella
F1	Mostra file della Guida
Maiusc+Ins	Incolla
Maiusc+Canc	Taglia
Ctrl+A	Seleziona tutto
Ctrl+C	Copia
Ctrl+Ins	Copia
Ctrl+F4	Chiudi finestra attiva
Ctrl+N	Nuovo
Ctrl+O	Apri
Ctrl+P	Stampa
Ctrl+S	Salva
Ctrl+V	Incolla
Ctrl+X	Taglia
Ctrl+Z	Annulla

Scorciatoie per il file della Guida

Questo file di Guida supporta i seguenti comandi di tastiera:

Tasto	Descrizione
ESC	Esce dal file di Guida
HOME	Sommario
FRECCIA SINISTRA	Argomento precedente
FRECCIA SU	Argomento precedente
FRECCIA DESTRA	Argomento successivo
FRECCIA GIÙ	Argomento successivo
PAG SU	Indietro

Informazioni sui copyright

Per informazioni su copyright e/o diritti di utilizzo associati alle immagini in un disco Photo CD, leggere i file nella directory "Rights" del disco Photo CD.

Sovrapponi

Quando il comando "Sovrapponi" viene selezionato, tutti i file, finestre di immagini o fogli di collegamento vengono disposti uno sopra l'altro lasciando visibile solo la barra del titolo.

Affianca orizzontalmente

Quando viene usato il comando "Affianca orizzontalmente", lo spazio disponibile nella finestra principale viene suddiviso in senso orizzontale tra tutte le finestre aperte sullo schermo.

Affianca verticalmente

Quando viene usato il comando "Affianca verticalmente", lo spazio disponibile nella finestra principale viene suddiviso in senso verticale tra tutte le finestre aperte sullo schermo.

Disponi icone

Se sullo schermo sono aperti più file, è possibile ridurli a icona nella parte inferiore della finestra.

Quando il comando "Disponi icone" viene selezionato, tutte le icone vengono allineate nella parte inferiore della finestra di programma.

Finestre aperte

Nella parte inferiore del menu Finestra, viene visualizzato un elenco di tutti i file, immagini o fogli di collegamento aperti. Selezionarne uno nel menu per attivare la finestra corrispondente.

Guida in linea

Questa opzione mostra il sommario della Guida in linea del programma.

Per visualizzare il file della Guida in linea:

1. Selezionare "Guida in linea" nel menu "?".
2. Viene visualizzato il file della Guida in linea.
3. Selezionare l'argomento desiderato nell'elenco fornito o usare la funzione Cerca per localizzare un argomento particolare.

Informazioni

Questa opzione mostra una finestra contiene informazioni sul copyright e sul numero di versione del programma.

Per visualizzare la finestra di informazioni sul programma:

1. Selezionare "Informazioni" nel menu "?".
2. Viene visualizzata la finestra di informazioni sul programma.
3. Fare clic sulla finestra per chiuderla e ritornare al programma.

File

<u>Selettore file</u>	Il "Selettore file" fornisce una panoramica di tutti i file in una directory selezionata.
<u>Nuovo</u>	"Nuovo" viene usato per creare una nuova presentazione.
<u>Apri</u>	"Apri" viene usato per aprire una presentazione esistente da qualsiasi unità o directory.
<u>Salva</u>	Salva la presentazione corrente su disco usando il nome file esistente.
<u>Salva con nome</u>	Salva la presentazione corrente usando un nuovo nome file e/o una nuova posizione.
<u>Originale</u>	"Originale" viene usato per annullare una serie di operazioni effettuate su una presentazione.
<u>Chiudi</u>	"Chiudi" viene usato per chiudere la finestra attiva sullo schermo.
<u>Imposta stampante</u>	"Imposta stampante" viene usato per selezionare una stampante e per impostare la risoluzione, dimensione della carta e orientamento dell'immagine sulla pagina.
<u>Stampa</u>	"Stampa" viene usato per stampare un quadro selezionato o tutti i quadri sulla stampante installata.
<u>Elenco dei file</u>	L'elenco dei file visualizza le ultime presentazioni caricate.
<u>Esci</u>	"Esci" viene usato per chiudere la finestra di programma.

Modifica

<u>Annulla</u>	Annulla l'effetto dell'ultima operazione eseguita.
<u>taglia</u>	"Taglia" viene usato per rimuovere un quadro dalla <u>finestra della presentazione</u> o un oggetto dalla <u>finestra Modifica quadro</u> .
<u>Copia</u>	"Copia" viene usato per copiare un quadro dalla <u>finestra della presentazione</u> o un oggetto dalla <u>finestra Modifica quadro</u> .
<u>Incolla</u>	"Incolla" viene usato per inserire nella finestra corrente un elemento che è stato copiato o tagliato.
<u>Cancella</u>	"Cancella" viene usato per rimuovere in modo permanente un quadro dalla <u>finestra della presentazione</u> o un oggetto dalla <u>finestra Modifica quadro</u> .
<u>Seleziona tutto</u>	"Seleziona tutto" viene usato per selezionare tutti i file nella <u>finestra Selettore file</u> attiva.
<u>Deseleziona</u>	"Deseleziona" viene usato per deselezionare una selezione nella <u>finestra Selettore file</u> attiva.

Visualizza

Strumenti

Questo comando di menu attiva o disattiva il pannello degli strumenti principale.

Riga di stato

Questo comando di menu attiva o disattiva la riga di stato.

Pannello di esecuzione

Questo comando di menu attiva o disattiva il Pannello di esecuzione.

Finestra

Sovrapponi

Visualizza sovrapponendoli tutti i file aperti sullo schermo.

Affianca verticalmente

Divide verticalmente lo spazio disponibile tra le finestra aperte sullo schermo.

Affianca orizzontalmente

Divide orizzontalmente lo spazio disponibile tra le finestra aperte sullo schermo.

Disponi icone

Dispone tutte le icone nella parte inferiore della finestra di programma.

Finestre aperte

Mostra l'elenco di tutti i file aperti nella parte inferiore del menu Finestra.

Opzioni

Impostazioni di programma

Consente di configurare opzioni che hanno effetto sull'avvio del programma.

Informazioni

Tramite questa opzione è possibile ottenere utili informazioni sul numero di quadri o quadri di controllo, nome file, percorso o dimensione della presentazione corrente, oltre a informazioni sul sistema.

Compila

L'opzione "Compila" consente di creare una presentazione che può essere eseguita con il modulo Run-Time Player.

? (Guida)

[Guida in linea](#)

Questa opzione mostra il sommario della Guida in linea del programma.

[Informazioni](#)

Mostra informazioni sul copyright e sul numero di versione del programma.



Cerca

La finestra Selettore file fornisce una panoramica dei file di supporto. I file vengono visualizzati in dimensione ridotta consentendo così di selezionare quelli desiderati da visualizzare o incorporare in una presentazione.

Il pulsante "Cerca" viene usato per cercare i file di supporto.

Per cercare file:

1. Fare clic sul pulsante "Cerca" nella parte superiore della finestra Selettore file.
2. Viene visualizzata la [Finestra di selezione file](#).
3. Selezionare il tipo di file, le unità, le directory e i formati di file desiderati.
4. Viene mostrata una panoramica di tutti i file disponibili selezionati. Questi file vengono visualizzati come immagini ridotte (solo immagini) o come bitmap che rappresentano il file e il relativo tipo.
5. Selezionare un file nella finestra Selettore file facendo clic su di esso con il mouse.
6. A questo punto è possibile visualizzare l'[anteprima](#) di un file.



Il caricamento di una panoramica può essere annullato premendo il tasto "Esc".



Anteprima

Il pulsante "Anteprima" viene usato per visualizzare l'anteprima di un file selezionato nella finestra Selettore file.

Per visualizzare l'anteprima di un file:

1. Selezionare un file nella finestra Selettore file facendo clic su esso con il mouse.
2. Fare clic sul pulsante "Anteprima" nella parte superiore della finestra Selettore file.
3. Viene visualizzata la finestra di dialogo Anteprima.
4. In base al tipo di file selezionato, è possibile vedere l'anteprima di un'immagine, ascoltare un suono o guardare un video o un'animazione.
5. Fare clic su OK per ritornare alla finestra di programma.



Invece di usare il pulsante Anteprima, è possibile visualizzare l'anteprima di un file facendo doppio clic su di esso.

Informazioni

Il pulsante "Informazioni" viene usato per visualizzare informazioni sul file multimediale selezionato.

Per visualizzare queste informazioni:

1. Fare clic sul pulsante "Informazioni" nel pannello degli strumenti.
2. Vengono visualizzate le informazioni per l'elemento selezionato.
3. Fare clic su OK per ritornare alla finestra di programma.



Immagine (visualizzazione)

Facendo clic su questo pulsante vengono visualizzate tutti i file di immagini e video sotto forma di rappresentazioni ridotte. Altri file di supporto vengono visualizzati sotto forma di simboli che rappresentano il tipo e il formato del file.



Simbolo (visualizzazione)

Facendo clic su questo pulsante tutti i file trovati vengono visualizzati sotto forma di simboli che ne rappresentano il tipo e il formato.



Aggiungi applicazione

Il pulsante "Aggiungi" viene usato per aggiungere un'applicazione al Pannello di esecuzione.

Per aggiungere un'applicazione al Pannello di esecuzione:

1. Fare clic sul pulsante "Aggiungi" nel Pannello di esecuzione.
2. Viene visualizzata la finestra di dialogo "Apri".
3. Selezionare il file, unità e directory desiderati. Fare clic su OK (o su Apri).
4. L'icona dell'applicazione selezionata viene visualizzata nel Pannello di esecuzione.

[Selezione con il pulsante destro del mouse](#)

Visualizza Pannello di esecuzione

Il Pannello di esecuzione consente di avviare i programmi di uso più frequente direttamente dall'interno del programma.

Si possono aggiungere fino a un massimo di 32 programmi. Al Pannello di esecuzione si possono aggiungere molteplici file trascinandoli direttamente dal File Manager di Windows. Un'applicazione può essere avviata facendo doppio clic sulla sua icona (per esempio, un editor di testi o un programma per la modifica delle immagini).

Lavorando con il Pannello di esecuzione è possibile usare entrambi i pulsanti del mouse.

Sono disponibili i seguenti pulsanti e icone:



Singole impostazioni per il Pannello di esecuzione possono essere effettuate con il [pulsante destro del mouse](#).

Selezione con il pulsante destro del mouse

Nel Pannello di esecuzione ogni applicazione può essere avviata, eliminata, sostituita o se ne può aggiungere una nuova usando il pulsante destro del mouse. Inoltre, tramite l'opzione 'Impostazioni' è possibile definire impostazioni di avvio per ogni applicazione.

Per selezionare con il pulsante destro del mouse:

1. Selezionare l'icona dell'applicazione desiderata nel Pannello di esecuzione e tenere premuto il pulsante destro del mouse.
2. Vengono visualizzate le seguenti impostazioni:



3. Trascinare il cursore del mouse su una delle voci di menu per evidenziarla. Rilasciare il pulsante destro del mouse.

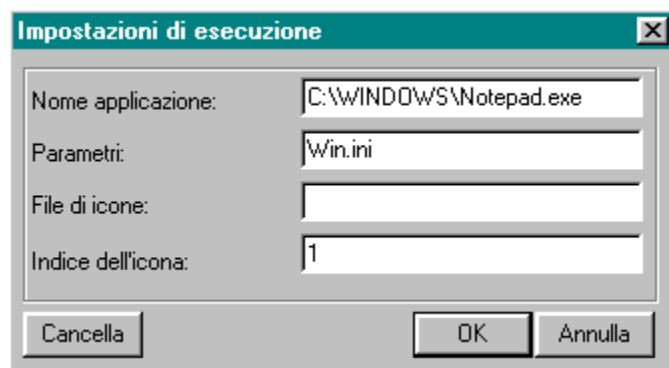
[Aggiungi applicazione](#)
[Impostazioni](#)

Impostazioni di esecuzione

Nella finestra di dialogo Impostazioni di esecuzione è possibile definire impostazioni di esecuzione per ogni applicazione.

Per modificare le impostazioni:

1. Selezionare un'applicazione nel Pannello di esecuzione con il pulsante destro del mouse.
2. Tenendo premuto il pulsante del mouse trascinare il cursore sull'opzione 'Impostazioni'.
3. Quando l'opzione viene evidenziata, rilasciare il pulsante del mouse.
4. Viene visualizzata la finestra di dialogo 'Impostazioni di esecuzione'.



5. Immettere le nuove impostazioni e fare clic su OK.

Avvia applicazione

Vi sono due modi per avviare un'applicazione dal Pannello di esecuzione:

1. Con il pulsante sinistro del mouse:
Fare doppio clic sull'applicazione desiderata per avviarla.
2. Con il pulsante destro del mouse:
Fare clic sull'icona del programma desiderato e tenendo premuto il pulsante del mouse evidenziare l'opzione 'Avvia'. Quando la voce di menu è evidenziata, rilasciare il pulsante del mouse per avviare l'applicazione.

Selezione con il pulsante destro del mouse

Help File Authors

Thomas Deharde, Thomas Klink & Sharon Dirks
Software Dynamics GmbH
Am Fallturm 5
28359 Bremen
Germany

The Crew

Sharon (Fair y) Dirks
Ted (Tester) Dirks
Randy (Mastermind) Earp
Thomas (Daf) Deharde
Dietmar (Debug) Hufendiek
Andy (Play Boy) Prieser
Johannes (Scan Man) Vogel
Stefan (Biker) Näwe
Lars (Show Man) Schrepel
Kai (Pascal) Hermannsen
Thomas (Kaiser) Klink

Software Dynamics GmbH
Am Fallturm 5
28359 Bremen
Germany

Immagine line art

Le immagini line art contengono aree compatte di pixel bianchi e neri.

Immagine a mezzi toni

Le immagini a mezzi toni contengono pixel bianchi e neri organizzati in motivi che simulano scale di grigio.

Copia

La sezione dell'immagine selezionata è stata copiata in un file temporaneo e vi rimarrà fino all'esecuzione di una nuova copia.

Copia negli Appunti

La sezione dell'immagine selezionata è stata copiata negli Appunti di Windows. L'area copiata può essere incollata in qualsiasi applicazione che supporta gli Appunti di Windows.

Trascinamento

Con questa funzione è possibile spostare rapidamente uno o più file o elementi in un'altra finestra o quadro selezionandoli e poi trascinandoli nella nuova destinazione.

Quando si trascina un elemento, il cursore del mouse assume la forma  o



per indicare che l'elemento può essere rilasciato nella posizione corrente. Se il cursore del mouse si trasforma nel simbolo



, l'elemento non può essere rilasciato nella posizione corrente.

Selezione con il mouse

La finestra Selettore file visualizza i file in dimensione ridotta per facilitare la selezione di quelli da includere in una presentazione. I file possono essere selezionati usando le stesse tecniche disponibili in File Manager di Windows.

OK

Premere il pulsante "OK" per confermare le impostazioni correnti.

OK

Premere il pulsante "OK" per terminare il lavoro con la finestra di dialogo corrente.

Fine

Premere il pulsante "Fine" per terminare il lavoro con la finestra di dialogo corrente.

Annulla

Premere il pulsante "Annulla" per annullare tutte le impostazioni effettuate o per uscire dalla finestra di dialogo .

Guida

Questa opzione mostra il sommario della Guida in linea del programma.

Informazioni

Questo pulsante mostra la finestra di informazioni del programma contenente informazioni sui copyright e il numero di versione del programma.

Alimentazione

Premere il pulsante "Alimentazione" per chiudere la finestra di programma.

Esci

Premere il pulsante "Esci" per chiudere la finestra di programma.

Password

Quando questa opzione è selezionata, lo screensaver può essere disattivato solo immettendo la password corretta nella casella di testo.

Password

Il pulsante Password viene usato per accedere alla finestra di dialogo della password di Windows. Immettere la password personale e fare clic su OK. Per disattivare lo screensaver è necessario immettere questa password alla richiesta.

Formato TIFF

Il formato di file TIFF è molto diffuso e può essere importato nei più diffusi programmi di grafica e DTP.

Formato BMP

Il formato di file BMP è quello standard di Microsoft Windows. Per esempio, esso viene usato dal programma Paintbrush di Windows.

Formato EPS

Il formato EPS può essere importato in alcuni programmi di grafica e DTP. Inoltre, questo formato può essere inviato direttamente a una stampante compatibile con il linguaggio Postscript.

Formato RIFF

Il formato RIFF è uno speciale formato multimediale per Windows che viene supportato da alcuni programmi multimediali.

Formato PCX

Il formato PCX è un formato largamente usato sulle macchine DOS ed è supportato dalla maggior parte dei programmi di grafica e di disegno.

Formato JPEG

Il formato di file JPEG viene usato per salvare immagini in formato compresso. Si possono selezionare fattori di qualità tra 1 e 100. Tanto più alto è il fattore di compressione, tanto più piccola sarà la dimensione del file a fronte di una maggiore perdita della qualità dell'immagine. Si raccomanda un fattore tra 85%-100% per le immagini a 24 bit che comporta perdite di qualità trascurabili.

Formato JPEG

Il formato di file JPEG viene usato per salvare le immagini in formato compresso. Tanto più alto è il fattore di compressione, tanto più piccola sarà la dimensione del file a fronte di una maggiore perdita della qualità dell'immagine.

Formato GIF

Il formato di file GIF è stato sviluppato appositamente per il trasferimento di immagini tramite modem. I file GIF usano una tavolozza di colori che non consente di salvare l'immagine a 24 bit. Quando vengono salvati su disco, i file GIF vengono convertiti automaticamente a 256 colori.

Formato TARGA

Questo formato di file non è diffuso come il formato TIFF ma è supportato da un'ampia varietà di programma per la modifica delle immagini.

Formato RAW

Questo formato viene usato per salvare immagini in un formato che contiene solo i dati grezzi dell'immagine. Se si desidera caricare un'immagine di questo tipo, la larghezza, altezza e tipo di immagine devono essere specificati correttamente, altrimenti la lettura risulterà errata.

Formato PCD

Questo formato è quello usato per i Photo CD Kodak. La versione attuale del programma supporta le dimensioni da 128 x 192 pixel a 2048 x 3072 pixel.

Formato WAVE

Il formato WAVE (.WAV) è un formato molto diffuso per il campionamento del suono in ambiente Windows. In base alla qualità di campionamento, i file WAVE possono essere molto grandi e richiedere molto tempo per il loro caricamento.

Formato MIDI

Il programma supporta i file MIDI (.MID) standard. A causa della struttura del formato MIDI, per riprodurre questi file è necessaria una scheda audio.

Formato CD Audio

Il programma supporta la riproduzione dei brani CD Audio. Le tracce dei CD Audio non possono essere visualizzate con il File Manager di Windows e il loro accesso deve essere effettuato tramite lo speciale editor fornito con il programma.

Formato MPEG

Il formato MPEG è uno speciale formato video che richiede la presenza di una scheda video compatibile con MPEG. L'area di visualizzazione di questo formato video può essere ingrandita o ridotta.

Formato AVI

Il formato AVI è il formato standard di Video for Windows. Per riprodurre questi file non è necessario disporre di hardware aggiuntivo ma occorre installare il driver appropriato. L'area di visualizzazione di questo formato video può essere ingrandita o ridotta.

Formato FLC

Il formato di animazione FLC viene comunemente creato e usato dal programma Autodesk Animator. Per riprodurre questi file non è necessario disporre di hardware aggiuntivo ma occorre installare il driver appropriato. L'area di visualizzazione di questo formato è predefinita e non può essere cambiata.

Formato FLI

Il formato di animazione FLI viene comunemente creato e usato dal programma Autodesk Animator. Per riprodurre questi file non è necessario disporre di hardware aggiuntivo ma occorre installare il driver appropriato. L'area di visualizzazione di questo formato è predefinita e non può essere cambiata.

Formato DAT

Il formato DAT è uno speciale formato video che richiede la presenza di una scheda video compatibile MPEG. L'area di visualizzazione di questo formato video può essere ingrandita o ridotta.

Azione di avvio

Lo schermo di avvio del programma può essere configurato in questa casella di riepilogo. Per esempio, se all'avvio si desidera visualizzare informazioni sul programma, selezionare la voce appropriata in questa casella di riepilogo.

Visualizza unità dello schermo

In questa casella di riepilogo è possibile impostare le unità dello schermo usate per visualizzare le misure. Per esempio, la larghezza e l'altezza visualizzate sotto "Informazioni sull'immagine" sono indicate in unità dello schermo.

Le unità dello schermo disponibili sono: Pollici, Cm, Pixel, Punti, Pica.

Foglio di collegamento

IN questa sezione è possibile selezionare opzioni per il foglio di collegamento.

Il foglio di collegamento può essere visualizzato usando varie dimensioni e colonne. Selezionare una dimensione nella casella di riepilogo Dimensione e il numero di colonne nella casella di riepilogo Colonne.

Visualizza coordinate del mouse

Quando questa opzione è selezionata, sulla riga di stato vengono visualizzate le coordinate del mouse relative a una casella di selezione.

Disegna immagine durante il caricamento

Quando questa opzione è selezionata, la fotografia verrà visualizzata durante il caricamento dal Photo CD. Quando questa opzione non è selezionata, durante il caricamento viene visualizzata solo la finestra di progressione e la fotografia completa viene visualizzata solo al termine del suo caricamento.

Riga di stato

Quando questa opzione è selezionata, all'avvio viene visualizzata la riga di stato nella parte inferiore della finestra di programma.

Finestra di progressione

Quando questa opzione è selezionata, durante l'elaborazione di qualsiasi operazione viene visualizzata la finestra di progressione. Se questa opzione non è selezionata, viene visualizzata una clessidra per indicare che il computer è in fase di elaborazione.

Controlli dello slide show

Quando questa opzione è selezionata, il pannello di controllo dello slide show viene visualizzato nella parte inferiore della finestra di programma.

Pannello degli strumenti

Quando questa opzione è selezionata, all'avvio viene visualizzato il pannello degli strumenti nella parte superiore della finestra di programma.

Dimensione della griglia

Questa opzione consente di impostare la dimensione della griglia nella finestra Modifica quadro. L'uso di una griglia aiuta ad allineare e modificare con precisione gli elementi nella finestra Modifica quadro.

Dimensione collegamento

La finestra Selettore file fornisce una panoramica di tutte le immagini presenti in un Photo CD o di tutti i file selezionati in una certa directory. Questa panoramica può essere visualizzata usando collegamenti di varie dimensioni. Selezionare la dimensione nella casella di riepilogo.

Dimensione collegamento

La finestra Selettore file fornisce una panoramica di tutti i file multimediali trovati. Questa panoramica può essere visualizzata usando collegamenti di varie dimensioni. Selezionare la dimensione nella casella di riepilogo.

Colonne collegamento

La finestra Selettore file fornisce una panoramica di tutte le immagini presenti in un Photo CD o di tutti i file selezionati in una certa directory. Questa panoramica può essere visualizzata usando collegamenti di varie dimensioni e numero di colonne. Selezionare il numero di colonne nella casella di riepilogo.

Colonne collegamento

La finestra Selettore file fornisce una panoramica di tutti i file multimediali trovati. Questa panoramica può essere visualizzata usando collegamenti di varie dimensioni e numero di colonne. Selezionare il numero di colonne nella casella di riepilogo.

Ripristina impostazioni precedenti all'apertura

Se questa opzione è attivata, ogni nuova finestra Selettore file visualizzata mostrerà la configurazione usata in precedenza. In questo caso le impostazioni sono le seguenti:

Tipo di file	Directory	Percorso	Formato file
Tutti	Unità corrente	Directory principale	AVI

Ripristina impostazioni precedenti all'apertura

Se questa opzione è attivata, la finestra di selezione file mostrerà la configurazione usata in precedenza.

Titolo predefinito

Questa opzione consente di impostare un titolo predefinito per i quadri. Questo titolo sarà usato per ogni nuovo quadro che viene creato.

Colore di sfondo

Questa opzione consente di impostare il colore di sfondo di una presentazione. Usare lo strumento "Proprietà" per impostare il colore di sfondo dei singoli quadri.

Riproduci suono

Questa opzione viene usata per attivare o disattivare il suono all'avvio.

Consenti ricorsività

Questa opzione viene usata per consentire la ricorsività di una presentazione all'avvio.

Visualizza proprietà alla creazione di quadri

Se questa opzione è attivata, ogni volta che si crea un nuovo quadro viene visualizzata la finestra di dialogo Proprietà. Questa finestra di dialogo consente di cambiare il nome e il colore di sfondo del quadro.

Pannello di esecuzione

Quando questa opzione è selezionata, sul lato destro della finestra di programma viene visualizzato il Pannello di esecuzione.

Tavolozza dei colori

La tavolozza dei colori consente di selezionare un colore per lo sfondo del quadro.



Colore di sfondo

Questa casella di controllo consente di attivare o disattivare il colore di sfondo di ogni quadro.

Tempo predefinito

Questa impostazione consente di impostare il tempo di permanenza sullo schermo di un quadro. Se il quadro contiene testo, il tempo predefinito deve corrispondere a quello necessario per poterlo leggere.

Azione pulsante predefinito

Questa impostazione viene usata per impostare l'azione predefinita per i pulsanti:  per Esci e  per Ritorna.

Colore di sfondo

Questa casella di controllo consente di attivare o disattivare il colore di sfondo per l'intera presentazione.

Tempo predefinito

Questa impostazione consente di impostare il tempo di permanenza sullo schermo di un quadro ed è un'impostazione globale che ha valore per tutta la presentazione.

Copia file di supporto nella directory centrale

Se questa opzione è attivata, tutti i file di supporto vengono copiati nella directory centrale.



A causa della struttura dei file di brani CD-Audio e Video CD (*.DAT), questi elementi di supporto non possono essere riprodotti da un disco rigido o da un'unità di rete. Questi elementi non verranno copiati e nella presentazione compilata verranno inseriti solo i riferimenti alla loro posizione.

Copia Run-Time Player nella directory centrale

Se questa opzione è attivata, il modulo Run-Time Player viene copiato nella directory centrale.



Il modulo Run-Time Player SHOWPLAY.EXE richiede i seguenti file:
CTL3D.DLL, PCDLIB.DLL, PVIMGLIB.DLL, SPLIB.DLL

Questi file verranno copiati automaticamente durante la compilazione se questa opzione è attivata.

Copia Run-Time Player nella directory centrale

Se questa opzione è attivata, il modulo Run-Time Player viene copiato nella directory centrale.



Il modulo Run-Time Player SHOWPLAY.EXE richiede i seguenti file:
LEAD51N.DLL, PCDLIB32.DLL, SPLIB.DLL, CTLS32.DLL

Questi file verranno copiati automaticamente durante la compilazione se questa opzione è attivata.

Mantieni sottodirectory

Se questa opzione è attivata, le strutture di sottodirectory contenenti i file di supporto vengono copiate nella directory centrale.

Mantieni riferimenti alla prima unità CD-ROM

Se questa opzione è attivata, i file di supporto nella prima unità CD-ROM non vengono copiati in una directory centrale e la presentazione conterrà solo i riferimenti ad essi.



Selezionare questa opzione se si utilizzano molte risorse situate su un CD-ROM e/o si dispone di poco spazio sul disco rigido.



Se l'opzione del compilatore "Compila bitmap e copia nella directory centrale" è attivata, i file di immagini nel CD-ROM non verranno compilati e copiati nella directory centrale.

Directory centrale

Questo campo consente di impostare la directory centrale in cui verrà copiata la presentazione compilata.

Compila sfumature e copia nella directory centrale

Se questa opzione è attivata, gli sfondo che contengono sfumature verranno salvati come file di immagine. Questa opzione accelera la riproduzione di una presentazione.

Compila bitmap e copia nella directory centrale

Se questa opzione è attivata, i bitmap verranno salvati come file di immagini nella dimensione definita nella presentazione. Questa opzione accelera la riproduzione di una presentazione.

Blocca

Con questa opzione una presentazione viene compilata in modo da impedire che venga successivamente caricata o modificata con il programma.

Cifra presentazione

Se questa opzione è attivata, a tutti i file di supporto che vengono copiati nella directory verrà assegnato un nome cifrato.

Ricorsiva

L'opzione Ricorsiva viene usata per riprodurre una presentazione in modo continuo. Queste presentazioni non possono essere interrotte nemmeno se si fa clic su un pulsante che comprende il comando "Esci".



Questa opzione del compilatore può essere usata solo con semplici presentazioni che non contengono quadri di controllo.



Se è attivata l'opzione del compilatore "Consenti di uscire", questo tipo di presentazione può essere interrotto usando il tasto "ESC".

Consenti di uscire

Se questa opzione è disattivata, non è possibile interrompere una presentazione usando il tasto "ESC". In questo caso il tasto "ESC" consente solo di interrompere un singolo evento, per esempio, un video.



Questo tipo di presentazione può essere interrotto con un pulsante che include un comando "Esci".

Tipo

Questa opzione consente di impostare il tipo di presentazione compilata. In base al tipo di colore selezionato, le immagini e gli sfondi verranno salvati nel formato appropriato. I colori disponibili sono: **16 colori, 256 colori, Colore completo, Tutti.**



Usare l'impostazione "256 colori" per risparmiare tempi di caricamento e spazio su disco.



Usare l'impostazione "Tutti" se non si hanno informazioni sui sistemi in cui verrà riprodotta la presentazione o se si desidera fornire la qualità migliore.



Una configurazione specifica del compilatore crea presentazioni che sono generalmente più veloci e compatte rispetto a quelle universali. Tuttavia, poiché queste presentazioni vengono realizzate per una specifica modalità dello schermo, può accadere che non vengano visualizzate o funzionino correttamente con impostazioni di colore e risoluzione diverse.

Dimensione

Questa opzione consente di impostare la dimensione dello schermo di una presentazione compilata. In base alla dimensione dello schermo selezionata, gli elementi di supporto verranno scalati e salvati nel formato appropriato. Le impostazioni disponibili sono:

640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 1280 x 960, Tutti.



L'uso delle impostazioni da "640 x 480" a "1280 x 960" accelererà le prestazioni della presentazione a condizione che la risoluzione dello schermo sia adeguata a quella della presentazione. L'impostazione "Tutti" scalerà una presentazione per eseguirla con qualsiasi risoluzione dello schermo.



Usare l'impostazione "Tutti" se non si hanno informazioni sui sistemi in cui verrà riprodotta la presentazione o se si desidera fornire la qualità migliore.



Una configurazione specifica del compilatore crea presentazioni che sono generalmente più veloci e compatte rispetto a quelle universali. Tuttavia, poiché queste presentazioni vengono realizzate per una specifica modalità dello schermo, può accadere che non vengano visualizzate o funzionino correttamente con impostazioni di colore e risoluzione diverse.

Formato

Con questa opzione il formato delle immagini compilate può essere impostato a BMP o JPEG compresso.

Collegamenti

La finestra di dialogo "Collegamenti" viene usata per creare una presentazione o per modificarne una collegando pulsanti di un quadro di controllo ad altri quadri della presentazione.

La barra del titolo della finestra di dialogo mostra il pulsante selezionato nella finestra di organizzazione.

Quadri di ritorno

Questa casella di riepilogo mostra tutti i quadri di ritorno che sono disponibili per il pulsante selezionato. Selezionare un quadro di ritorno e fare clic sul pulsante "Aggiungi" per aggiungere un'istruzione di ritorno nell'elenco di riproduzione. Un quadro di ritorno è uno speciale quadro di controllo che consente di spostare uno o più strati all'indietro nella struttura della presentazione.



A un elenco di riproduzione è possibile aggiungere un solo quadro di controllo (o quadro di ritorno). Questo quadro di controllo viene poi posizionato automaticamente alla fine dell'elenco.



Il comando <Esci> può essere usato per sostituire un quadro di controllo (o quadro di ritorno) dell'elenco di riproduzione. La selezione del comando <Esci> interrompe la presentazione.

Quadri di controllo

Questa casella di riepilogo mostra tutti i quadri di controllo che sono disponibili per il pulsante selezionato. Selezionare un quadro di controllo e fare clic sul pulsante "Aggiungi" per aggiungere una nuova diramazione all'elenco di riproduzione. Un quadro di controllo consente di spostarsi in avanti nella struttura della presentazione.



A un elenco di riproduzione è possibile aggiungere un solo quadro di controllo (o quadro di ritorno). Questo quadro di controllo viene poi posizionato automaticamente alla fine dell'elenco.



Il comando <Esci> può essere usato per sostituire un quadro di controllo (o quadro di ritorno) dell'elenco di riproduzione. La selezione del comando <Esci> interrompe la presentazione.

Quadri

Questa casella di riepilogo mostra tutti i quadri che sono disponibili per il pulsante selezionato. Selezionare un quadro o un intervallo di quadri e fare clic sul pulsante "Aggiungi" per aggiungerli all'elenco di riproduzione.

Elenco di riproduzione

L'elenco di riproduzione fornisce una panoramica di tutti i quadri che sono collegati a un pulsante di un quadro di controllo. Nel caso di una presentazione semplice senza quadri di controllo, esso mostra l'elenco dei quadri. Tutti i quadri o comandi in questo elenco vengono riprodotti nell'ordine in cui appaiono.

Aggiungi

Il pulsante "Aggiungi" viene usato per includere uno o più quadri o un quadro di controllo all'elenco di riproduzione. Selezionare un quadro o un intervallo di quadri e fare clic sul pulsante "Aggiungi" per aggiungerli all'elenco di riproduzione.

Cancella

Il pulsante "Cancella" viene usato per eliminare uno o più quadri dall'elenco di riproduzione. Selezionare un quadro o un intervallo di quadri e fare clic sul pulsante "Cancella" per eliminarli dall'elenco di riproduzione.

Titolo

Questa opzione consente di rinominare l'elemento selezionato.

Area

Questa opzione consente di impostare la posizione e la dimensione dell'elemento selezionato.

Offset ombreggiatura

Questa opzione consente di impostare l'offset (lo scostamento) dell'ombreggiatura dell'elemento selezionato.

Numero verticale positivo: sposta in avanti l'ombreggiatura

Numero orizzontale positivo: sposta a destra l'ombreggiatura

Numero verticale negativo: sposta in su l'ombreggiatura

Numero orizzontale negativo: sposta a sinistra l'ombreggiatura

Mantieni proporzioni

Se le proporzioni dell'immagine originale devono essere modificate in modo proporzionale, fare clic sulla casella di controllo accanto a "Mantieni proporzioni" per attivare l'opzione.

Dimensione del quadro

Questa opzione consente di impostare la dimensione di quadro dell'elemento selezionato.

Tipo di colore

Questa opzione consente di modificare il colore di sfondo, di primo piano, del quadro e dell'ombreggiatura per l'elemento selezionato.

Tavolozza dei colori

Questa opzione consente di scegliere il colore per lo sfondo, primo piano o ombreggiatura dell'elemento selezionato.

Testo

Questo campo consente di modificare il contenuto dell'elemento di testo selezionato. Il testo può essere lungo fino a 256 caratteri ed è possibile immettere ritorni a capo premendo la combinazione di tasti Ctrl+Invio o Ctrl+m.

Esempio

Questa casella mostra un'anteprima di come apparirà il testo.

Tipo di carattere

Questa sezione consente di cambiare il tipo di carattere dell'elemento di testo selezionato. Il selettore del tipo di carattere mostra tutti quelli disponibili attualmente installati in Windows.

Dimensione

Questa sezione consente di cambiare la dimensione in punti dell'elemento di testo selezionato. Le dimensioni disponibili dipendono dal tipo di carattere selezionato.

Stile

Questa sezione consente di cambiare lo stile dell'elemento di testo selezionato. Gli attributi disponibili sono: **Grassetto**, Sottolineato, *Corsivo*, ~~Barrato~~.

Angolo

Questi controlli consentono di ruotare un elemento di testo. Impostare direttamente l'angolo immettendo un numero nella casella di testo o usare il cerchio per impostare la rotazione.



È possibile ruotare solo i tipi di carattere True Type.

Esempio

Questo campo mostra un'anteprima di come apparirà il testo ruotato.



È possibile ruotare solo i tipi di carattere True Type.

Tipo

Questa opzione consente di impostare la sfumatura per lo sfondo selezionato. Sono disponibili i seguenti tipi di sfumatura: Normale, Lineare, Radiale, Quadrata.



In base alla dimensione dello sfondo, le sfumature Lineare, Radiale e Quadrata comportano una maggiore richiesta in termini di elaborazione. Se l'opzione del compilatore "Compila sfumature e copia nella directory centrale" è attivata, ogni sfondo contenente una sfumatura viene trasformato in bitmap. Questa opzione accelera notevolmente la velocità di una presentazione.

Origine

Questa opzione consente di posizionare l'offset della sfumatura per lo sfondo selezionato. L'effetto può essere visualizzato nella finestra di anteprima della sfumatura.

Angolo

Questa opzione consente di impostare l'angolo di una sfumatura lineare. Impostare direttamente l'angolo immettendo un numero nella casella di testo o usare il cerchio per impostare l'inclinazione.

Area di anteprima

Questa area mostra un'anteprima delle impostazioni per la sfumatura dello sfondo selezionato.

Titolo

Questa opzione consente di rinominare il video o animazione selezionato.

Offset iniziale

Questa opzione consente di impostare il punto iniziale all'interno del video o animazione selezionato.

Offset finale

Questa opzione consente di impostare il punto finale all'interno del video o animazione selezionato.

Durata

Questa opzione consente di impostare la durata del video o animazione selezionato a partire dal Punto iniziale.

Area di controllo del video

Questa area mostra gli offset, durata e posizione corrente all'interno del video o animazione selezionato. Impostare la barra rossa sulla posizione desiderata.

Controllo video

Questo controllo consente di cambiare gli offset e la durata all'interno del video o animazione selezionato. Usare il mouse per spostare o ridimensionare il controllo video.

Pulsante Indietro

Questo pulsante consente di spostare indietro di una passo la barra di posizionamento rossa. I passi disponibili nella barra rossa sono 25.

Pulsante Pausa

La pressione di questo pulsante sospende il video o animazione selezionato. Premere di nuovo il pulsante Pausa per continuare.

Pulsante Interrompi

La pressione di questo pulsante interrompe il video o animazione selezionato.

Pulsante Riproduci

La pressione di questo pulsante riproduce il video o animazione selezionato a partire dalla posizione corrente indicata dalla barra rossa nell'area di controllo del video.

Pulsante Avanti

Questo pulsante consente di impostare la barra di posizionamento rossa. I passi disponibili nella barra rossa sono 25.

Imposta inizio

La pressione di questo pulsante imposta il punto iniziale durante la riproduzione del video o animazione selezionato.

Imposta fine

La pressione di questo pulsante imposta il punto finale durante la riproduzione del video o animazione selezionato.

Test

La pressione di questo pulsante consente di visualizzare la sequenza modificata del video o animazione selezionato.

Sostituisci

Questa opzione consente di sostituire il video o animazione selezionato con un altro.

Area di anteprima

Questa area mostra un'anteprima della sequenza modificata del video o animazione selezionato.

Titolo

Questa opzione consente di rinominare il suono, midi o spezzone audio selezionato.

Offset iniziale

Questa opzione consente di impostare il punto iniziale all'interno del suono, midi o spezzone audio selezionato.

Offset finale

Questa opzione consente di impostare il punto finale all'interno del suono, midi o spezzone audio selezionato.

Durata

Questa opzione consente di impostare la durata all'interno del suono, midi o spezzone audio selezionato che inizia con l'Offset iniziale .

Area di controllo dell'audio

Questa area mostra gli offset, durata e posizione corrente all'interno del suono, midi o spezzone audio selezionato. Impostare la barra rossa sulla posizione desiderata.

Controllo audio

Questo controllo consente di cambiare gli offset e la durata all'interno del suono, midi o spezzone audio selezionato. Usare il mouse per spostare o ridimensionare il Controllo audio.

Pulsante Indietro

Questo pulsante consente di spostare indietro di una passo la barra di posizionamento rossa. I passi disponibili nella barra rossa sono 25.

Pulsante Pausa

La pressione di questo pulsante sospende il suono, midi o spezzone audio selezionato. Premere di nuovo il pulsante Pausa per continuare.

Pulsante Interrompi

La pressione di questo pulsante interrompe il suono, midi o spezzone audio selezionato.

Pulsante Riproduci

La pressione di questo pulsante riproduce il suono, midi o spezzone audio selezionato a partire dalla posizione corrente indicata dalla barra rossa nell'area di controllo del suono.

Pulsante Avanti

Questo pulsante consente di impostare la barra di posizionamento rossa. I passi disponibili nella barra rossa sono 25.

Imposta inizio

La pressione di questo pulsante imposta il punto iniziale durante la riproduzione del suono, midi o spezzone audio selezionato.

Imposta fine

La pressione di questo pulsante imposta il punto finale durante la riproduzione del suono, midi o spezzone audio selezionato.

Test

La pressione di questo pulsante consente di ascoltare la sequenza modificata del suono, midi o spezzone audio selezionato.

Sostituisci

Questa opzione consente di sostituire il suono, midi o spezzone audio selezionato con un altro.

Tracce

Questo controllo consente di selezionare una traccia audio dell'Audio-CD corrente. Questa opzione non è disponibile quando vengono modificati file Midi o Suono.

Riproduci in primo piano

Un suono o un brano musicale contrassegnato come suono in primo piano verrà riprodotto in base all'ordine impostato nell'Elenco degli elementi del quadro corrente. Esso non verrà interrotto da alcun altro elemento presente nel quadro.

Se questa opzione è disattivata, un suono o un brano musicale verrà riprodotto come suono di sfondo. Esso continuerà la riproduzione mentre altri elementi del quadro corrente vengono contemporaneamente visualizzati o eseguiti.

Durata

Questa opzione inserisce una pausa (evento timer) in un quadro. Il tempo può essere impostato in millisecondi.

Mostra timer

Attiva o disattiva la visualizzazione del timer. Se questa opzione è attivata, il timer viene visualizzato come simbolo di un orologio.

Trasparente

Questa opzione consente di visualizzare immagini, testo o pulsanti in modo trasparente. Tutti gli altri elementi vengono automaticamente visualizzati in modo opaco.

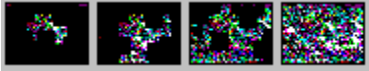
Opaco

Questa opzione consente di visualizzare immagini, testo o pulsanti in modo opaco. Tutti gli altri elementi vengono automaticamente visualizzati in questa modalità.

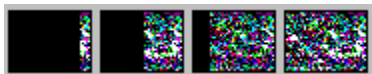
Nessun effetto

Questa opzione disattiva l'effetto per l'elemento selezionato.

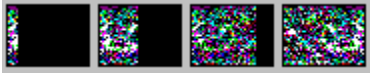
Dissolvenza casuale



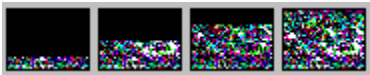
Da destra verso sinistra



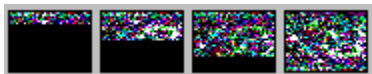
Da sinistra verso destra



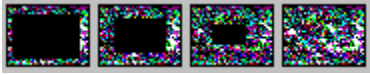
Dal basso verso l'alto



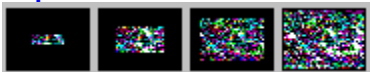
Dall'alto verso il basso



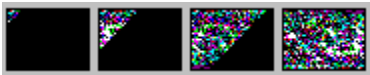
Implosione



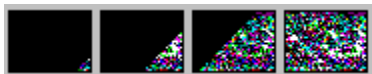
Esplosione



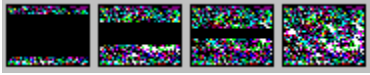
Rotazione in basso



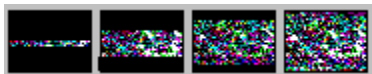
Rotazione in alto



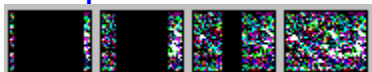
Ricomposizione verticale



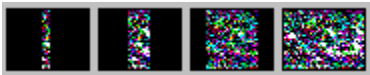
Divisione verticale



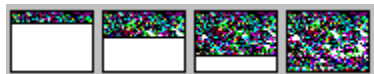
Ricomposizione orizzontale



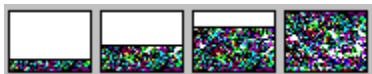
Divisione orizzontale



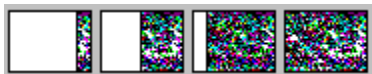
Scorrimento in basso



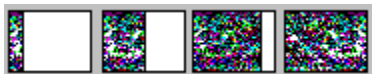
Scorrimento in alto



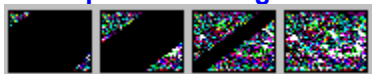
Scorrimento a sinistra



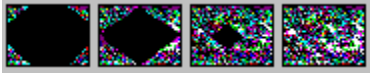
Scorrimento a destra



Ricomposizione diagonale



Divisione diagonale



Selettore file

La finestra Selettore file fornisce una panoramica dei file esistenti che è possibile includere nella presentazione.





Selettore file

La finestra Selettore file fornisce una panoramica dei file esistenti che è possibile includere nella presentazione.



Tipo di file

Il selettore Tipo di file consente di scegliere tra vari tipi di supporti multimediali. Attualmente sono supportati i seguenti tipi:

Suono, Immagine, Video, Tutti



Unità

Il selettore Unità consente di scegliere l'unità disco da cui caricare i file.

D:\MIDI 

Directory

Il selettore Directory consente di scegliere la directory o sottodirectory da cui caricare i file.



Formato file

Il selettore Formato file consente di scegliere tra vari formati multimediali. In base al Tipo di file selezionato, sono supportati vari formati di file.

Anteprima

Il pulsante "Anteprima" consente di visualizzare l'anteprima di un file selezionato. In base al tipo di file, è possibile ottenere l'anteprima di un'immagine, ascoltare un suono o visualizzare un video o un'animazione.

Selettore

La finestra Selettore file fornisce una panoramica dei file esistenti che è possibile includere nella presentazione.

Tipo di file

Il selettore Tipo di file consente di scegliere tra vari tipi di supporti multimediali. Attualmente sono supportati i seguenti tipi: **Suono, Immagine, Video, Tutti**

Unità

Il selettore Unità consente di scegliere l'unità disco da cui caricare i file.

Directory

Il selettore Directory consente di scegliere la directory o sottodirectory da cui caricare i file.

Formato file

Il selettore Formato file consente di scegliere tra vari formati multimediali. In base al Tipo di file selezionato, sono supportati vari formati di file.

Anteprima

Il pulsante "Anteprima" consente di visualizzare l'anteprima di un file selezionato. In base al tipo di file, è possibile ottenere l'anteprima di un'immagine, ascoltare un suono o visualizzare un video o un'animazione.

Panoramica / Foglio di collegamento

La finestra Selettore file fornisce una panoramica di tutte le immagini in un Photo CD o di tutti i file selezionati in una determinata directory. Questi file sono visualizzati in dimensione ridotta per facilitare la selezione di quelli da includere in una presentazione.

Finestra Modifica quadro

La finestra Modifica quadro fornisce gli strumenti e l'area di lavoro necessari per creare e modificare gli eventi in un singolo quadro.

Finestra Modifica quadro

La finestra Modifica quadro fornisce gli strumenti e l'area di lavoro necessari per creare e modificare gli eventi in un singolo quadro.

Barra degli strumenti

La barra degli strumenti fornisce gli strumenti di base per creare e modificare gli eventi all'interno di un quadro.

Area di lavoro

L'area di lavoro mostra un'anteprima dello schermo e consente di posizionare, visualizzare e modificare gli elementi e gli eventi di un quadro.

Elenco degli elementi

L'Elenco degli elementi visualizza l'ordine degli eventi all'interno di un quadro.

Effetti

Gli strumenti Effetti aggiungono effetti speciali agli elementi di un quadro come immagini o testo.

Indicatore di colore

L'Indicatore di colore consente di modificare le impostazioni di colore di un elemento.

Tavolozza dei colori

La Tavolozza dei colori consente di impostare il colore di una parte o attributo di un elemento.

Controlli

Questi controlli consentono di visualizzare in anteprima e modificare gli eventi all'interno di un quadro.

Ridimensionamento di oggetti

Facendo clic su questa parte del quadro è possibile regolare la larghezza e l'altezza dell'elemento selezionato.

Ridimensionamento di oggetti

Facendo clic su questa parte del quadro è possibile regolare la larghezza dell'elemento selezionato. In alternativa, usare il tasto Maiusc e la Freccia destra.

Ridimensionamento di oggetti

Facendo clic su questa parte del quadro è possibile regolare la larghezza dell'elemento selezionato. In alternativa, usare il tasto Maiusc e la Freccia sinistra.

Ridimensionamento di oggetti

Facendo clic su questa parte del quadro è possibile regolare l'altezza dell'elemento selezionato. In alternativa, usare il tasto Maiusc e la Freccia su.

Ridimensionamento di oggetti

Facendo clic su questa parte del quadro è possibile regolare l'altezza dell'elemento selezionato. In alternativa, usare il tasto Maiusc e la Freccia giù.

Spostamento di oggetti

Facendo clic sul centro è possibile spostare un elemento. In alternativa, usare i tasti di direzione per spostare l'oggetto.

Indicatore di colore

Facendo clic su questa parte dell'Indicatore di colore è possibile cambiare il **colore di quadro** dell'elemento.

Indicatore di colore

Facendo clic su questa parte dell'Indicatore di colore è possibile cambiare il **colore di sfondo** dell'elemento.

Indicatore di colore

Facendo clic su questa parte dell'Indicatore di colore è possibile cambiare il **colore dell'ombreggiatura** dell'elemento.

Indicatore di colore

Facendo clic su questa parte dell'Indicatore di colore è possibile cambiare il **colore di primo piano** dell'elemento.

Tavolozza dei colori

Facendo doppio clic su un dei colori si apre la finestra di dialogo Colore che consente di scegliere un nuovo colore.



Strumento Pulsante

Lo strumento Pulsante consente di inserire un pulsante nel quadro corrente. Un pulsante viene usato per controllare la sequenza della presentazione creando collegamenti ad altri quadri.



Strumento Testo

Lo strumento Testo consente di inserire testo nel quadro corrente. Creare un blocco di testo, fare clic sul testo e spostarlo nella posizione desiderata.



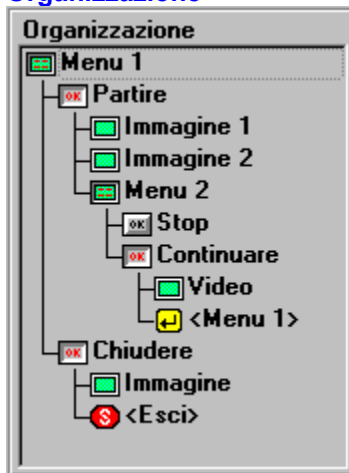
Strumento Modifica

Lo strumento Modifica consente di visualizzare e modificare le impostazioni di un singolo elemento nella finestra Modifica quadro.

Messaggio di avvertimento Midi

Windows mostra un messaggio di avvertimento ogni volta che si tenta di riprodurre un file Midi le cui dimensioni non sono adeguate al Midi Mapper. Nel caso non si stia utilizzando una tastiera Midi esterna per riprodurre file Midi, tutti i canali del Midi Mapper devono essere impostati sul sintetizzatore FM della scheda audio interna. La volta successiva che viene visualizzato il messaggio di avvertimento, lo si deve disattivare costantemente.

Organizzazione



La finestra Organizzazione consente di organizzare la struttura interna e il controllo di flusso di una presentazione.

Finestra Organizzazione

La finestra Organizzazione consente di organizzare la struttura interna e il controllo di flusso di una presentazione.



Quadro di controllo

Un quadro di controllo contiene uno o più pulsanti e viene usato per strutturare una presentazione e per consentire all'utente di controllarla in modo interattivo.


Usare il trascinamento o lo strumento "Collega"  per aggiungere o modificare un quadro di controllo nella finestra Organizzazione.



In una presentazione è possibile aggiungere un solo quadro di controllo, che però può essere usato più volte come quadro di ritorno.

 **Quadro**


I quadri standard non contengono pulsanti. Tutti gli eventi ed elementi all'interno di questi quadri vengono riprodotti nell'ordine stabilito nell'Elenco degli elementi della finestra Modifica quadro.

Usare il trascinamento o lo strumento "Collega"  per aggiungere quadri alla finestra Organizzazione.



Pulsante


I pulsanti vengono usati per creare collegamenti ad altri quadri, consentendo così all'utente di controllare in modo interattivo la presentazione.

Evidenziare il pulsante desiderato e usare lo strumento "Collega"  per modificare i collegamenti del pulsante.



Ritorno

Un quadro di ritorno è uno speciale quadro di controllo che consente di spostare uno o più quadri all'indietro nella struttura della presentazione.

Usare il trascinamento o evidenziare il pulsante desiderato e usare lo strumento "Collega"  per modificare i collegamenti del pulsante.




Tutti i quadri di ritorno disponibili sono elencati nella casella di riepilogo Quadri di ritorno.



Esci

Quando si crea un quadro di controllo, il comando <Esci> viene automaticamente collegato a un pulsante. Selezionando il comando <Esci> si interrompe la presentazione.

Il comando <Esci> può essere sostituito da un quadro di ritorno  o da un quadro di controllo



Controlli

Questi controllo consentono di modificare e riprodurre una presentazione.



Pulsante Collega

Il pulsante "Collega" viene usato per creare una presentazione o per modificarne una collegando i pulsanti di un quadro chiave ad altri quadri della presentazione.



Pulsante Riproduci

Questa opzione avvia la presentazione attiva.

Finestra della presentazione

La finestra della presentazione fornisce gli strumenti e l'area di lavoro per creare e organizzare i quadri in una presentazione.

Finestra della presentazione

La finestra della presentazione fornisce gli strumenti e l'area di lavoro per creare e organizzare i quadri in una presentazione.

Barra degli strumenti

La barra degli strumenti fornisce gli strumenti di base per creare e modificare quadri all'interno di una presentazione.

Quadri

La finestra della presentazione fornisce una panoramica di tutti i quadri di una presentazione. I quadri vengono visualizzati in dimensione ridotta per facilitare la selezione di quelli da modificare o da includere in una presentazione.

Quadro

Un quadro contiene immagini, testo, eventi suono o video. Tutti gli eventi all'interno di un quadro vengono riprodotti in base all'ordine definito nell'Elenco degli elementi della finestra Modifica quadro.

Quadro di controllo

Un quadro di controllo contiene uno o più pulsanti e viene usato per strutturare una presentazione e per consentire all'utente di controllarla in modo interattivo. Un quadro di controllo è contrassegnato con il simbolo di una chiave che lo distingue da un quadro normale.



Pulsante Nuovo

"Nuovo" viene usato per creare un nuovo quadro a cui viene automaticamente assegnato il nome "Senza titolo".



Pulsante Modifica

Il pulsante Modifica consente di modificare un quadro esistente.

Tipo di supporto

Questa casella di riepilogo mostra tutti i tipi di supporto gestiti dal programma. Fare clic sul simbolo del tipo di supporto per visualizzare e selezionare i file corrispondenti.

Unità

Questa casella di riepilogo mostra tutte le unità disco disponibili. Fare clic sul simbolo dell'unità per visualizzare e selezionare le corrispondenti directory e sottodirectory.

Selezione tutto

Selezione tutto viene usato per selezionare tutte le voci (per esempio, unità, directory, file di supporto o tipi di supporto) della corrispondente casella di riepilogo.

Deselezione

Deselezione viene usato per deselezionare tutte le voci (per esempio, unità, directory, file di supporto o tipi di supporto) della corrispondente casella di riepilogo.

Supporto (file)

Questa casella di riepilogo mostra tutti i formati dei file di supporto gestiti dal programma. Le voci variano in base al tipo di supporto selezionato.

Directory

Questa casella di riepilogo mostra tutte le directory dell'unità selezionata. Fare clic sui simboli di directory per visualizzare e selezionare le sottodirectory.

Selezione

Facendo clic su questo simbolo si seleziona o deselegiona un'unità, directory, file di supporto o tipo di supporto.



Facendo clic su questo simbolo si deselegiona la voce e tutte quelle collegate.



Facendo clic su questo simbolo si seleziona la voce e tutte quelle collegate.



Questo simbolo indica che solo una parte delle voci collegate è stata selezionata. Facendo clic su questo simbolo si deselegiona la voce e tutte quelle collegate

Aggiungi

Il pulsante Aggiungi viene usato per aggiungere un'applicazione al Pannello di esecuzione. Viene visualizzata la finestra di dialogo "Apri" dove è possibile selezionare un'applicazione.

Pulsante Su

Questo pulsante viene usato per scorrere verso l'alto l'elenco delle applicazioni. Esso si attiva quando vengono aggiunti 7 programmi al Pannello di esecuzione.

Avvia applicazione

Vi sono due modi per avviare un'applicazione dal Pannello di esecuzione:

1. Con il pulsante sinistro del mouse:
Fare doppio clic sull'applicazione desiderata.
2. Con il pulsante destro del mouse:
Fare clic sull'icona del programma desiderato e tenendo premuto il pulsante del mouse selezionare il comando 'Avvia'.

Selezione con il pulsante destro del mouse

Nel Pannello di esecuzione ogni applicazione può essere avviata, eliminata, sostituita oppure se ne può aggiungere una nuova usando il pulsante destro del mouse. Inoltre, tramite l'opzione 'Impostazioni' è possibile definire le impostazioni di esecuzione per ogni applicazione.

Programmi

Nel Pannello di esecuzione è possibile includere fino a 32 applicazioni. È possibile aggiungere più file trascinandoli direttamente dal File Manager di Windows.

Pulsante Giù

Questo pulsante viene usato per scorrere verso il basso l'elenco delle applicazioni. Esso viene reso disponibile dopo che sono state aggiunti 7 programmi nel Pannello di esecuzione.

Avvia

Avvia l'applicazione selezionata.

Aggiungi

Aggiunge un'applicazione al Pannello di esecuzione. Viene visualizzata la finestra di dialogo "Apri" per consentire la selezione di un'applicazione.

Sostituisci

Sostituisce l'applicazione selezionata nel Pannello di esecuzione. Viene visualizzata la finestra di dialogo "Apri" per consentire la selezione di un'applicazione.

Elimina

Elimina un'applicazione selezionata dal Pannello di esecuzione.

Impostazioni

Consente di definire le impostazioni per l'applicazione selezionata.

Nome applicazione

In questo campo si può immettere il nome file e il percorso dell'applicazione selezionata.

Parametri

In questo campo si può immettere il file da aprire quando viene eseguita l'applicazione (per esempio, è possibile caricare il file WIN.INI nell'applicazione BLOCCO NOTE).

File di icone

In questo campo si può immettere un file di icona per l'applicazione selezionata (per esempio, per un file DOS, è possibile selezionare un file con estensione *.ICO).

Indice dell'icona

In questo campo si può immettere il numero dell'icona da usare per l'applicazione selezionata.

Cancella

Cancella tutte le immissioni effettuate nella finestra di dialogo.

Perché non vengono riprodotti brani di CD-Audio?

Per poter ascoltare CD Audio, è necessario installare il driver CD Audio MCI di Windows. Se questo driver non è installato, effettuare la procedura descritta di seguito:



Aprire il Pannello di controllo di Windows.



Aprire la finestra di dialogo "Driver".



Aggiungere il driver CD Audio all'elenco di quelli installati.



Scegliere il driver da installare nell'elenco che appare e seguire le istruzioni che vengono visualizzate sullo schermo.

Perché i brani di CD Audio non vengono riprodotti sugli altoparlanti?

Nel computer è installata una scheda audio?

Sì

No

Scheda audio installata

La maggior parte delle schede audio fornisce un adattatore interno per l'output di CD Audio. Tuttavia, la maggior parte delle unità CD-ROM fornisce prese di collegamento che non sono adeguate. Per evitare di dover creare un cavo appropriato, effettuare i seguenti tentativi:

1. Se l'unità CD-ROM è collegata a un controller che fornisce output audio (generalmente connettori già predisposti), è necessario un cavo stereo audio per collegare l'output audio della scheda CD-ROM alla presa della linea di input della scheda audio. Questo cavo dovrebbe essere simile al seguente:



2. Se l'unità CD-ROM ha una presa frontale per le cuffie, è necessario un cavo stereo audio per collegare l'output delle cuffie alla presa di input della scheda audio. Questo cavo dovrebbe essere simile al seguente:



3. A questo punto sarà possibile ascoltare il CD Audio. Si può controllare il volume con il programma Mixer fornito con la scheda audio.

Nessuna scheda audio installata

Senza scheda audio è necessario collegare gli altoparlanti esterni all'unità CD-ROM. È possibile collegare gli altoparlanti alla presa per le cuffie nella parte frontale dell'unità CD-ROM o alle prese di output audio della scheda CD-ROM. I risultati migliori si ottengono con altoparlanti che dispongono di un amplificatore integrato.

Perché i file Wave o Midi non vengono riprodotti?

Nel computer è installata una scheda audio?

Sì

No

Scheda audio installata

1. Controllare il collegamento tra gli altoparlanti esterni e la scheda audio.
2. Controllare che tutti i driver di Windows necessari per la scheda audio siano installati.
3. Controllare che il volume della scheda audio sia regolato correttamente. Il volume può essere alzato usando il programma fornito con la scheda audio o regolando i controlli della scheda stessa.
4. Se nessun file Midi viene riprodotto, controllare le impostazioni del Midi Mapper di Windows. Nel caso non si stia usando una tastiera Midi esterna, tutti i canali del Midi Mapper devono essere impostati sul sintetizzatore FM della scheda audio interna.

Nessuna scheda installata

1. Senza una scheda audio installata è necessario installare il driver di Windows per l'altoparlante interno del computer.
2. Se si ha un driver di Windows per l'altoparlante interno del computer installato, è possibile riprodurre solo file di suono (*.WAV). Con questo driver non è possibile riprodurre i file Midi (*.MID).

Perché il suono dei file Midi risulta errato?

Le voci usate in un file Midi vengono generalmente impostate per uno strumento specifico, di solito una tastiera. Poiché il numero di voci può variare notevolmente da uno strumento a un altro, un file Midi può suonare bene con una tastiera e male con un'altra o con una scheda audio. Una soluzione a questo problema è il Midi Mapper di Windows che consente di creare "Mappature" allo scopo di imitare certi strumenti Midi. Tuttavia, a meno che non si disponga di tutte le informazioni necessarie per uno specifico file Midi e lo strumento collegato, è necessario effettuare degli esperimenti con il Midi Mapper per ottenere la qualità desiderata.

Come è possibile eliminare il messaggio di avvertimento Midi?

Le voci usate in un file Midi vengono generalmente impostate per uno strumento specifico, di solito una tastiera. Poiché il numero di voci può variare notevolmente da uno strumento a un altro, un file Midi può suonare bene con una tastiera e male con un'altra o con una scheda audio.

Una soluzione a questo problema è il Midi Mapper di Windows che consente di creare "Mappature" allo scopo di imitare certi strumenti Midi.

Sfortunatamente, Windows mostra un messaggio di avvertimento ogni volta che si tenta di riprodurre un file con caratteristiche non adeguate al Midi Mapper. Nel caso non si stia usando una tastiera Midi esterna, tutti i canali del Midi Mapper devono essere impostati sul sintetizzatore FM della scheda audio interna. La volta successiva che appare il messaggio di avvertimento, occorre disattivarlo costantemente.

Finestra di dialogo Testo

Nella finestra di dialogo Testo è possibile effettuare le seguenti impostazioni:

Testo

Area e titolo

Colore e quadro

Rotazione

Finestra di dialogo Testo: Impostazioni Testo



Finestra di dialogo Testo: Impostazioni Area e titolo

Titolo

Area

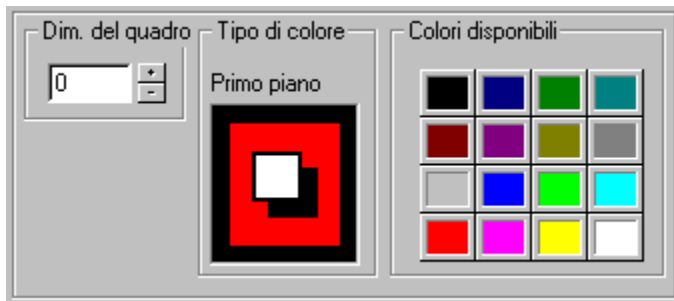
Sinistra	<input type="text" value="260"/>	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Superiore	<input type="text" value="225"/>	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
larghezza	<input type="text" value="280"/>	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Altezza	<input type="text" value="150"/>	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>

Mantieni proporzioni

Offset ombreggiatura

Orizzontale	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Verticale	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>

Finestra di dialogo Testo: Impostazioni Colore e quadro



Finestra di dialogo Testo: Impostazioni Rotazione



Finestra di dialogo Pulsante

Nella finestra di dialogo Pulsante è possibile effettuare le seguenti impostazioni:

Area e titolo

Colore e quadro

Finestra di dialogo Pulsante: Impostazioni Area e titolo



Finestra di dialogo Pulsante: Impostazioni Colore e quadro



Finestra di dialogo Sfondo

Nella finestra di dialogo Sfondo è possibile effettuare le seguenti impostazioni:

Sfumatura

Area e titolo

Colore e quadro

Finestra di dialogo Sfondo: Impostazioni Sfumatura



Finestra di dialogo Sfondo: Impostazioni Area e titolo



Finestra di dialogo Sfondo: Impostazioni Colore e quadro



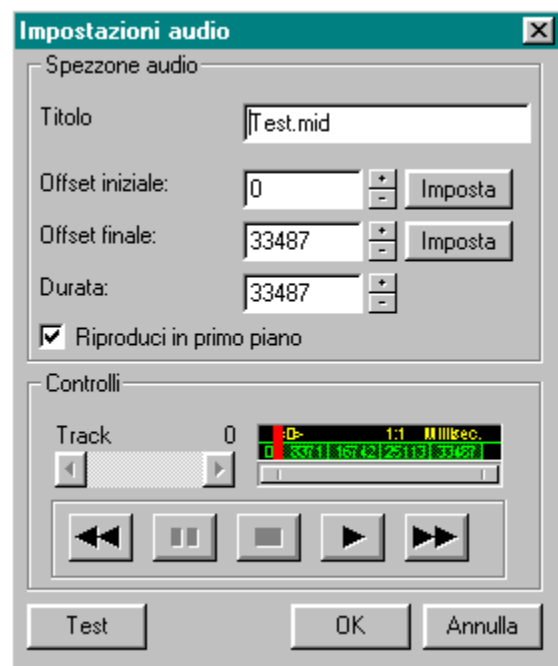
Finestra di dialogo Suono

Nella finestra di dialogo Suono è possibile effettuare le seguenti impostazioni:



Finestra di dialogo Midi

Nella finestra di dialogo Suono è possibile effettuare le seguenti impostazioni:



Finestra di dialogo CD-Audio

Nella finestra di dialogo Impostazioni CD-Audio è possibile effettuare le seguenti impostazioni:



Finestra di dialogo Immagine

Nella finestra di dialogo Impostazioni dell'immagine è possibile effettuare le seguenti impostazioni:

Area e titolo

Colore e quadro

Finestra di dialogo Immagine: Impostazioni Area e titolo



Finestra di dialogo Immagine: Impostazioni Colore e quadro



Finestra di dialogo Video

Nella finestra di dialogo Impostazioni del video è possibile effettuare le seguenti impostazioni:

Video

Area e titolo

Colore e quadro

Finestra di dialogo Video: Impostazioni del video



Finestra di dialogo Video: Impostazioni Area e titolo



Finestra di dialogo Video: Impostazioni Colore e quadro



Finestra di dialogo Animazione

Nella finestra di dialogo Impostazioni di animazione è possibile effettuare le seguenti impostazioni:

Video

Area e titolo

Colore e quadro

Finestra di dialogo Animazione: Impostazioni video



Finestra di dialogo Animazione: Impostazioni Area e titolo



Finestra di dialogo Animazione: Impostazioni Colore e quadro



Finestra di dialogo Timer

Nella finestra di dialogo Impostazioni del timer è possibile effettuare le seguenti impostazioni:

Timer

Area e titolo

Colore quadro

Finestra di dialogo Timer: Impostazioni del timer

Durata Millisecondi

Mostra timer

Finestra di dialogo Timer: Impostazioni Area e titolo



Finestra di dialogo Timer: Impostazioni Colore e quadro

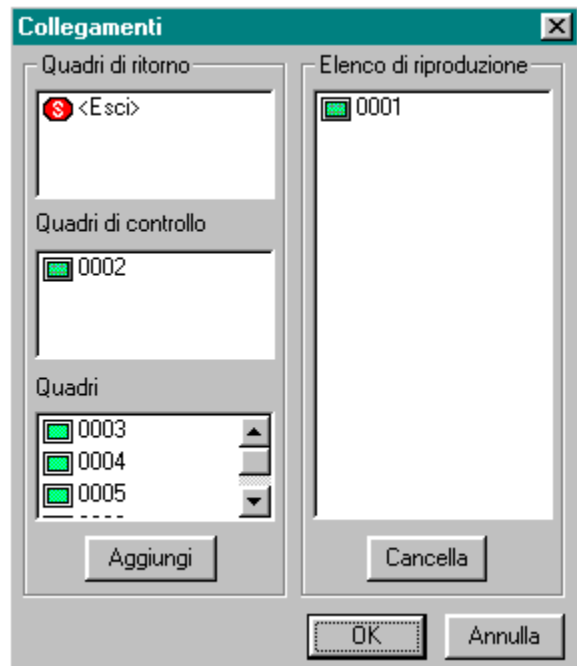


Finestra di dialogo Collegamenti

La finestra di dialogo "Collegamenti" viene usata per creare una presentazione o per modificarne una collegando i pulsanti di un quadro di controllo ad altri quadri della presentazione.

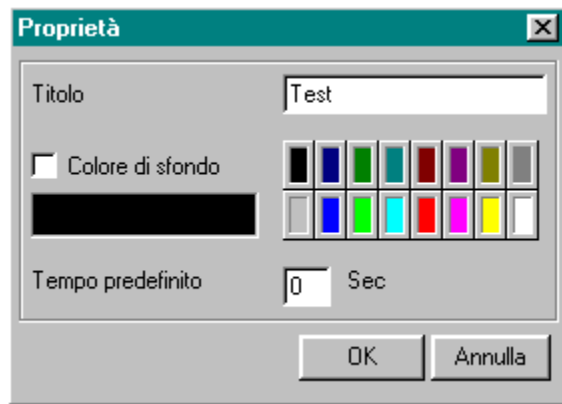
La barra del titolo della finestra di dialogo mostra il pulsante selezionato nella finestra di organizzazione.

Nella finestra di dialogo Collegamenti è possibile effettuare le seguenti impostazioni:



Finestra di dialogo Proprietà

Quando è selezionata questa opzione nella finestra di dialogo "Impostazioni di programma", la finestra di dialogo Proprietà viene visualizzata ogni volta che si crea un nuovo quadro. Il titolo, il colore di sfondo e il tempo predefinito di un quadro possono essere impostati in questa finestra di dialogo.



Annulla

"Annulla" viene usato per annullare l'ultima operazione eseguita.

Per annullare un'operazione:

1. Modificare la finestra della presentazione o la finestra Modifica quadro usando le funzioni Copia, Taglia, Incolla o Cancella nel menu "Modifica".
2. Selezionare "Annulla" nel menu "Modifica".
3. L'operazione eseguita viene annullata e la finestra corrente viene riportata alla situazione precedente.

Taglia

"Taglia" viene usato per rimuovere un quadro dalla finestra della presentazione o per rimuovere un elemento dalla finestra Modifica quadro. Questo può poi essere incollato in un'altra posizione nella finestra corrente tramite la funzione "Incolla".

Per tagliare un elemento dalla finestra corrente:

1. Selezionare un quadro dalla finestra della presentazione o un elemento dalla finestra Modifica quadro che si desidera tagliare facendo clic con il mouse su di esso. L'elemento verrà evidenziato per indicare la selezione.
2. Selezionare "Taglia" nel menu "Modifica".
3. L'elemento può quindi essere incollato in un'altra posizione nella finestra corrente tramite la funzione Incolla.

Copia

"Copia" viene usato per copiare un quadro dalla finestra della presentazione o per copiare un elemento dalla finestra Modifica quadro. Questo può poi essere incollato in un'altra posizione nella finestra corrente tramite la funzione "Incolla".

Per copiare un elemento dalla finestra corrente:

1. Selezionare un quadro dalla finestra della presentazione o un elemento dalla finestra Modifica quadro che si desidera copiare facendo clic con il mouse su di esso. L'elemento verrà evidenziato per indicare la selezione.
2. Selezionare "Copia" nel menu "Modifica".
3. L'elemento può quindi essere incollato in un'altra posizione nella finestra corrente tramite la funzione Incolla.

Incolla

"Incolla" viene usato per inserire nella finestra corrente un elemento che è stato copiato o tagliato in precedenza.

Per incollare un elemento nella finestra corrente:

1. Selezionare un quadro dalla finestra della presentazione o un elemento dalla finestra Modifica quadro che si desidera tagliare o copiare facendo clic con il mouse su di esso. L'elemento verrà evidenziato per indicare la selezione.
2. Selezionare "Copia" o "Taglia" nel menu "Modifica".
3. Fare clic sulla posizione o finestra in cui incollare l'elemento tagliato o copiato.
4. Selezionare "Incolla" nel menu "Modifica".
5. L'elemento verrà incollato nella finestra corrente.

Cancella

"Cancella" viene usato per rimuovere in modo definitivo un quadro dalla finestra della presentazione o un oggetto dalla finestra Modifica quadro.

Per cancellare un elemento dalla finestra corrente:

1. Selezionare un quadro dalla finestra della presentazione o un elemento dalla finestra Modifica quadro che si desidera rimuovere facendo clic con il mouse su di esso. L'elemento verrà evidenziato per indicare la selezione.
2. Selezionare "Cancella" nel menu "Modifica". L'elemento selezionato viene eliminato.
3. Per annullare l'operazione selezionare Annulla - diversamente, l'elemento viene rimosso in modo permanente.

Selezione tutto

"Selezione tutto" viene usato per selezionare tutti i quadri in una finestra Selettore file allo scopo di trascinare e rilasciare i file in una finestra della presentazione o in un quadro.

Per selezionare tutti i file:

1. Selezionare "Selettore file" nel menu "File".
2. Viene visualizzata la Finestra di selezione file.
3. Selezionare i tipi di file, unità, directory e formati dei file.
4. Viene visualizzata una panoramica di tutti i file disponibili. I file vengono visualizzati come anteprima ridotte (solo le immagini) o bitmap che rappresentano il file e il tipo di formato.
5. Scegliere "Selezione tutto" nel menu "Modifica". Tutti gli elementi vengono evidenziati per indicare la selezione.
6. Trascinare la selezione in una finestra della presentazione o in un quadro.

Deselezione

"Deseleziona" viene usato per deselezionare una selezione di file eseguita in una finestra Selettore file.

Per deselezionare file:

1. Selezionare alcuni elementi in una finestra Selettore file usando il mouse o il comando "Seleziona tutto" nel menu "Modifica".
2. Scegliere "Deseleziona" nel menu "Modifica".
3. La selezione di tutti gli elementi nella finestra corrente viene rimossa.

Selettore file

La finestra Selettore file fornisce una panoramica dei file di supporto. I file vengono visualizzati in dimensione ridotta consentendo così di selezionare o eseguire quelli desiderati.

Il pulsante "Selettore file" viene usato per cercare i file di supporto.

Per cercare i file di supporto:

1. Fare clic sul pulsante "Selettore file".
2. Viene visualizzata la [Finestra di selezione file](#).
3. Selezionare i tipi di file, unità, directory e formati dei file.
4. Viene visualizzata una panoramica di tutti i file disponibili. I file vengono visualizzati come anteprima ridotte (solo le immagini) o bitmap che rappresentano il file e il tipo di formato.
5. Se necessario, usare il pulsante [Anteprima](#) per visualizzare l'anteprima di un file.
6. A questo punto è possibile [selezionare i file](#) e [trascinarli](#) all'interno di [quadri](#) della [finestra della presentazione](#) o direttamente in quest'ultima.



Il caricamento di una panoramica può essere annullato premendo il tasto "Esc".



Dimensione e ordinamento della finestra Selettore file possono essere impostati tramite l'opzione [Impostazioni di programma > Selettore file](#).

Nuovo

"Nuovo" viene usato per creare una nuova presentazione. Alla nuova presentazione viene assegnato automaticamente il nome "[Senza titolo]".

Per creare una nuova presentazione:

1. Selezionare "Nuovo" nel menu "File".
2. Sullo schermo viene visualizzata una nuova finestra della presentazione. Nella barra del titolo della finestra della presentazione viene visualizzato il nome file "[Senza titolo]".
3. Usare il pulsante Selettore file o Nuovo nella barra degli strumenti per creare un nuovo quadro.



È anche possibile usare la finestra Selettore file e la funzione di trascinamento per creare nuovi quadri.

Apri

"Apri" viene usato per aprire una presentazione esistente in qualsiasi unità o directory.

Per aprire una presentazione:

1. Selezionare "Apri" nel menu "File".
2. Vengono visualizzati tutti i file nella directory corrente con estensione ODB.
3. Se necessario, cambiare unità e/o directory per localizzare il file ODB desiderato.
4. Fare doppio clic sul nome file per aprirlo.

Salva

Dopo avere modificato una presentazione, è possibile salvarla sul disco rigido usando il comando "Salva". La presentazione verrà salvata con il nome file visualizzato nella barra del titolo della finestra della presentazione.

Per salvare una presentazione:

1. Selezionare "Salva" nel menu "File".
2. La presentazione corrente viene salvata con il nome file esistente.
3. Si può proseguire la modifica della presentazione o aprirne un'altra.



Se vengono effettuate molte modifiche a una presentazione, è opportuno salvarla su disco a intervalli regolari.

Salva con nome

"Salva con nome" viene usato per salvare la presentazione corrente con un nuovo nome file o in una directory diversa.

Per usare il comando "Salva con nome":

1. Selezionare "Salva con nome" nel menu "File".
2. Scegliere la directory e sottodirectory in cui salvare la presentazione.
3. Immettere il nome file digitandolo nella casella di testo o selezionandone uno esistente nella casella di riepilogo.
4. Fare clic su OK.



Se nella posizione scelta esiste già un file con lo stesso nome, viene visualizzato un messaggio di avvertimento.

Originale

"Originale" viene usato per annullare una serie di operazioni effettuate su una presentazione. Tramite il comando Originale viene ricaricata l'ultima versione della presentazione salvata su disco.

Per ritornare all'ultima versione salvata della presentazione:

1. Aprire una presentazione.
2. Modificare la finestra della presentazione o la finestra Modifica quadro usando le funzioni Copia, Taglia, Incolla o Cancella nel menu "Modifica".
3. Selezionare "Originale" nel menu "File".
4. Tutte le operazioni effettuate vengono annullate e la presentazione corrente viene riportata nella situazione originale.

Chiudi

"Chiudi" viene usato per chiudere la finestra attiva sullo schermo.

Per chiudere una finestra:

1. Fare clic su una finestra e selezionare "Chiudi" nel menu "File".
2. Se la finestra da chiudere è quella di una presentazione e sono state effettuate modifiche dopo l'ultimo salvataggio, viene visualizzato il messaggio "Salvare questo file prima di chiuderlo?".
3. Se non sono state effettuate modifiche alla presentazione, la finestra verrà chiusa e si ritornerà alla finestra principale del programma.

Imposta stampante

"Impostazioni della stampante" viene usato per selezionare una stampante e per impostare la risoluzione, la dimensione della carta e l'orientamento dell'immagine nella pagina.

Nella casella di riepilogo viene visualizzata la stampante installata in Windows.



Poiché la finestra di dialogo Imposta stampante viene richiamata tramite Microsoft Windows, la lingua scelta durante l'installazione non avrà alcun effetto.

Stampa

"Stampa" viene usato per stampare il quadro attivo o tutti i quadri di una presentazione usando la stampante installata.

Per stampare un quadro:

1. Selezionare un quadro nella finestra della presentazione facendo clic su di esso con il mouse.
2. Selezionare "Stampa" nel menu "File".
3. Selezionare le opzioni desiderate nella finestra di dialogo Stampa.
4. Fare clic su OK per iniziare la stampa.



Per stampare tutti i quadri in una presentazione, scegliere "Seleziona tutto" nella finestra di dialogo Stampa.

Elenco dei file

L'elenco dei file visualizza le ultime presentazioni caricate. Facendo clic su una di queste voci viene caricata una presentazione senza dover ricorrere al comando "Apri".

Esci

"Esci" viene usato per chiudere la finestra di programma.

Per uscire dal programma:

1. Selezionare "Esci" nel menu "File".
2. Se sono state effettuate modifiche alla presentazione dopo l'ultimo salvataggio, viene visualizzato il messaggio "Salvare questo file prima di chiuderlo?".
3. Se non sono state effettuate modifiche, il programma viene chiuso.

Visualizza

La finestra Modifica quadro fornisce gli strumenti e l'area di lavoro necessari per creare e modificare gli eventi relativi a un singolo quadro.



Spostamento di oggetti

Gli oggetti nella finestra Modifica quadro possono essere spostati usando il mouse o i comandi di tastiera.

Per spostare elementi nella finestra Modifica quadro:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno nell'Elenco degli elementi. L'elemento viene evidenziato per indicare la selezione.
3. Tenere premuto il pulsante del mouse e spostare l'elemento nella nuova posizione. In alternativa, usare i tasti di direzione per spostare l'elemento.



L'uso dei tasti di direzione consente di spostare un elemento con incrementi di un pixel. Usare questo metodo per spostare gli elementi con maggiore precisione. Per posizionare gli elementi è anche possibile usare la Griglia



Ridimensionamento degli oggetti

Gli oggetti nella finestra Modifica quadro possono essere ridimensionati usando il mouse o i comandi di tastiera.

Per ridimensionare gli elementi nella finestra Modifica quadro:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno nell'Elenco degli elementi. L'elemento viene evidenziato per indicare la selezione.
3. Tenere premuto il pulsante del mouse e ridimensionare l'oggetto. va posizione. In alternativa, usare il tasto Maiusc in combinazione con i tasti di direzione per ridimensionare l'elemento.



L'uso dei tasti di direzione consente di ridimensionare un elemento con incrementi di un pixel. Usare questo metodo per ridimensionare gli elementi con maggiore precisione.



L'uso del tasto Maiusc e del mouse consente di ridimensionare l'oggetto in modo proporzionale (la larghezza dell'oggetto ne determina la nuova dimensione). La nuova dimensione proporzionale si riferisce sempre all'ultima impostazione e non alla dimensione originale.

Barra degli strumenti

La barra degli strumenti fornisce gli strumenti di base per creare e modificare gli eventi all'interno di un quadro:

Sono disponibili i seguenti strumenti:



Copia



Taglia



Incolla



Cancella



Testo



Pulsante



Sfondo



Suono



Midi



CD-Audio



Immagine



Video



Animazione



Timer



Quadro precedente



Anteprima



Quadro successivo



Davanti



Su



Giù



Dietro

Elenco degli elementi

L'elenco degli elementi visualizza l'ordine degli eventi all'interno di un quadro. Per modificare l'elenco di riproduzione sono disponibili le seguenti opzioni:



Copia



Taglia



Incolla



Cancella



Davanti



Su



Giù



Dietro



Visualizza



Modifica



Infomazioni supporto

Effetti

Lo strumento Effetto aggiunge effetti speciali agli elementi di un quadro come immagini o elementi di testo.

Sono disponibili i seguenti effetti:

Modalità di visualizzazione:

Trasparente, Opaco

Effetti:

Nessun effetto

Dissolvenza casuale

Da destra verso sinistra, Da sinistra verso destra, Dal basso verso l'alto, Dall'alto verso il basso

Implosione, Esplosione

Rotazione in basso, Rotazione in alto

Ricomposizione verticale, Divisione verticale

Ricomposizione orizzontale, Ricomposizione orizzontale

Scorrimento in basso, Scorrimento in alto

Scorrimento a destra, Scorrimento a sinistra

Ricomposizione diagonale

Implosione diagonale

Impostazioni di colore

È possibile modificare colore, colore di sfondo, dimensione del quadro o ombreggiatura di un elemento usando le Impostazioni colore. Sono disponibili i seguenti strumenti:

Indicatore di colore

L'indicatore di colore consente di modificare le impostazioni di colore di un elemento. Fare clic sulla parte o attributo da cambiare e impostare il colore usando la tavolozza dei colori.



Tavolozza dei colori

La tavolozza dei colori consente di impostare il colore della parte o attributo di un elemento. Fare clic sulla parte o attributo da modificare e impostare il colore usando la tavolozza dei colori.



Controlli

Questi controlli consentono di visualizzare l'anteprima e modificare gli eventi all'interno di un quadro.



Griglia



Modifica



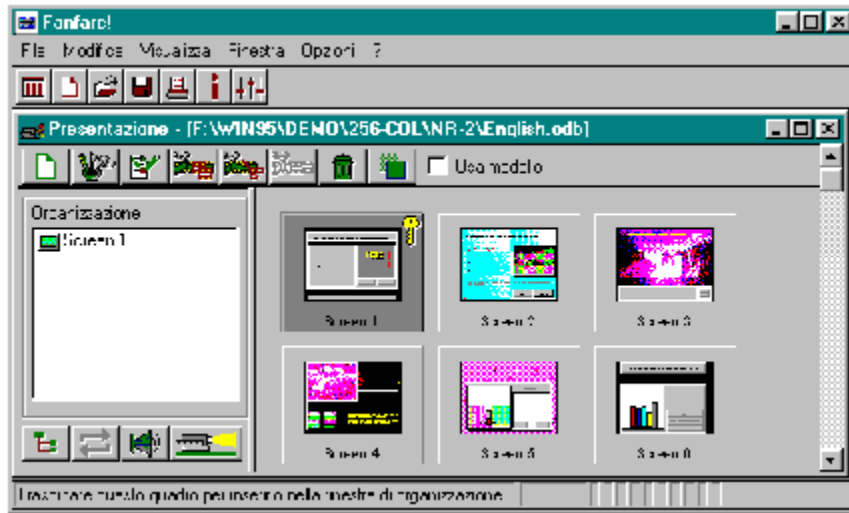
Visualizza



Informazioni supporto

Visualizza

La finestra della presentazione fornisce gli strumenti e l'area di lavoro necessari per creare e organizzare i quadri all'interno di una presentazione.



Barra degli strumenti

La barra degli strumenti fornisce gli strumenti di base per creare e modificare i quadri in una presentazione.

Sono disponibili i seguenti strumenti:



Nuovo



Modifica



Proprietà



Taglia



Copia



Incolla



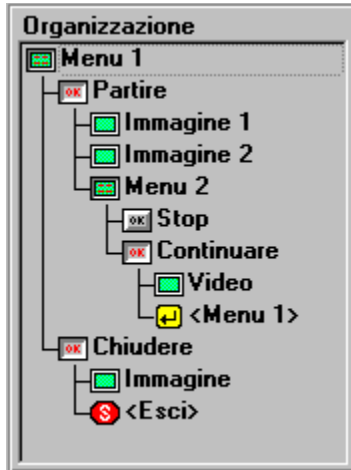
Cancella



Modello

Finestra di organizzazione

La finestra di organizzazione consente di organizzare la struttura interna e il controllo di flusso di una presentazione.



Argomenti correlati:

[Finestra Collegamenti](#)

[Creazione di una semplice presentazione](#)

[Creazione di una presentazione interattiva](#)

Controlli

Questi controlli consentono di modificare e riprodurre una presentazione.

Sono disponibili i seguenti controlli:



Collega



Ciclo



Suono



Riproduci



Nuovo

"Nuovo" viene usato per creare un nuovo quadro a cui viene automaticamente assegnato il nome "[Senza titolo]". I quadri possono contenere immagini, eventi suono o video. se un quadro contiene pulsanti, diventa un quadro di controllo.

Per creare un nuovo quadro:

1. Aprire o creare una nuova finestra della presentazione.
2. Fare clic sul pulsante "Nuovo" nella finestra della presentazione per creare un nuovo quadro.
3. Viene creato un nuovo quadro.
4. Aprire e modificare il quadro con un doppio clic.



Se è attivata l'opzione Modello, la funzione "Nuovo" crea una copia del modello.



Modifica

"Modifica" viene usato per modificare un quadro.

Per modificare un quadro:

1. Aprire o creare una nuova finestra della presentazione.
2. Fare clic su un quadro per selezionarlo nella finestra della presentazione.
3. Fare clic sul pulsante "Modifica" nella parte superiore della finestra della presentazione.
4. Viene visualizzata la finestra Modifica quadro.
5. Il quadro può essere modificato con le opzioni e strumenti disponibili.



Proprietà

Questa finestra viene usata per modificare il nome e il colore di sfondo di un quadro.

Per modificare le proprietà di un quadro:

1. Aprire o creare una nuova finestra della presentazione.
2. Fare clic su un quadro per selezionarlo nella finestra della presentazione.
3. Fare clic sul pulsante "Proprietà" nella parte superiore della finestra della presentazione.
4. Viene visualizzata la finestra "Proprietà".
5. Si può rinominare il quadro e modificare il suo colore di sfondo. Il nuovo nome apparirà nell'angolo inferiore sinistro del quadro.



Se si desidera modificare le proprietà di un quadro ogni volta che se ne crea uno, è possibile impostare questa opzione in Impostazioni di programma -> Presentazione.



Taglia

"Taglia" viene usato per rimuovere un quadro dalla finestra della presentazione. Esso può essere poi incollato in un'altra posizione nella finestra corrente o in un'altra presentazione usando la funzione "Incolla".

Per tagliare un quadro dalla finestra corrente:

1. Aprire o creare una nuova finestra della presentazione.
2. Fare clic su un quadro per selezionarlo nella finestra della presentazione.
3. Fare clic sul pulsante "Taglia" nella parte superiore della finestra della presentazione.
4. L'elemento può essere incollato in un'altra posizione nella finestra corrente o in un'altra presentazione usando la funzione Incolla.



Copia

"Copia" viene usato per copiare un quadro dalla finestra della presentazione. Esso può essere poi incollato in un'altra posizione nella finestra corrente o in un'altra presentazione usando la funzione "Incolla".

Per copiare un quadro dalla finestra corrente:

1. Aprire o creare una nuova finestra della presentazione.
2. Fare clic su un quadro per selezionarlo nella finestra della presentazione.
3. Fare clic sul pulsante "Copia" nella parte superiore della finestra della presentazione.
4. L'elemento può essere incollato in un'altra posizione nella finestra corrente o in un'altra presentazione usando la funzione Incolla.



Incolla

"Incolla" viene usato per inserire un quadro che è stato copiato o tagliato in precedenza dalla stessa o da un'altra presentazione.

Per incollare un quadro:

1. Aprire o creare una nuova finestra della presentazione.
2. Fare clic su un quadro per selezionarlo nella finestra della presentazione.
3. Fare clic sul pulsante "Copia" o "Taglia" nella parte superiore della finestra della presentazione.
4. Fare clic sul quadro in cui incollare quello tagliato o copiato.
5. Fare clic sul pulsante "Incolla" nella parte superiore della finestra della presentazione.
6. L'elemento viene incollato nella finestra corrente.



Cancela

"Cancela" viene usato per rimuovere in modo permanente un quadro dalla finestra della presentazione.

Per cancellare un quadro dalla finestra corrente:

1. Aprire o creare una nuova finestra della presentazione.
2. Fare clic su un quadro per selezionarlo nella finestra della presentazione.
2. Fare clic sul pulsante "Cancela" nella parte superiore della finestra della presentazione.
3. Per annullare l'operazione selezionare Annulla - diversamente, il quadro viene rimosso in modo permanente.



Modello

Questa opzione consente di selezionare un quadro da usare come modello per la creazione di quelli nuovi.

Per lavorare con i modelli:

1. Aprire o creare una nuova finestra della presentazione.
2. Fare clic su un quadro per selezionarlo nella finestra della presentazione.
3. Fare clic sul pulsante "Modello" nella parte superiore della finestra della presentazione.
4. La casella di controllo "Usa modello:" viene contrassegnata con una 'x' per indicare che è attivata.
5. Fare clic sul pulsante "Nuovo" nella finestra della presentazione per creare un nuovo quadro.
6. Viene creato un nuovo quadro contenente tutti gli elementi del quadro modello.



Usare questa funzione per creare una presentazione in cui devono apparire le stesse informazioni su molti quadri. Per esempio, si può usare lo stesso sfondo o includere il logo dell'azienda in ogni quadro.



Collega

Il pulsante "Collega" viene usato per creare una presentazione o per modificarne una collegando i pulsanti di un quadro di controllo ad altri quadri della presentazione.

Per utilizzare il pulsante Collega:

1. Aprire o creare una nuova finestra della presentazione.
2. Fare clic su un quadro per selezionarlo nella finestra della presentazione.
3. Trascinare un quadro di controllo nella finestra di organizzazione.
4. Selezionare una voce di pulsante nella finestra di organizzazione.
5. Fare clic sul pulsante Collega. Viene visualizzata la finestra Collegamenti.
6. Creare i collegamenti selezionando le voci desiderate sotto "Quadri di controllo", "Quadri di ritorno" o "Quadri". Gli elementi selezionati verranno aggiunti all'Elenco di riproduzione. Confermare la selezione con OK.

Argomenti correlati:

- [Creazione di una semplice presentazione](#)
- [Creazione di una presentazione interattiva](#)



Ciclo

L'opzione "Ciclo" viene usata per riprodurre una presentazione in modo continuo finché non viene interrotta manualmente.



Questa opzione può essere usata solo con presentazioni semplici che non contengono quadri di controllo. Diversamente, questo pulsante non è disponibile.



Queste presentazioni possono essere interrotte usando il tasto "ESC".



Suono

Questa opzione viene usata per attivare o disattivare il suono durante una presentazione.



Riproduci

Questa opzione avvia la presentazione nella finestra corrente. Il punto di partenza è definito dalla voce contrassegnata nella finestra di organizzazione.



Taglia

"Taglia" viene usato per rimuovere un elemento dalla finestra Modifica quadro. Esso può essere poi incollato in un'altra posizione nella finestra corrente usando la funzione "Incolla".

Per tagliare un quadro dalla finestra Modifica quadro:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi. Esso verrà evidenziato per indicare la selezione.
3. Fare clic sul pulsante Taglia.
4. L'elemento viene rimosso dalla finestra Modifica quadro e dall'Elenco degli elementi.
5. L'elemento può quindi essere incollato in un'altra posizione della finestra Modifica quadro usando la funzione Incolla.



Copia

"Copia" viene usato per copiare un quadro dalla finestra Modifica quadro. Esso può essere poi incollato in un'altra posizione nella finestra corrente usando la funzione "Incolla".

Per copiare un elemento dalla finestra Modifica quadro:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi. Esso verrà evidenziato per indicare la selezione.
3. Fare clic sul pulsante Copia.
4. L'elemento può quindi essere incollato in un'altra posizione della finestra Modifica quadro usando la funzione Incolla.



Incolla

"Incolla" viene usato per inserire nella finestra corrente un elemento che è stato copiato o tagliato in precedenza.

Per incollare un elemento nella finestra corrente:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi. Esso verrà evidenziato per indicare la selezione.
3. Fare clic sul pulsante "Copia" o "Taglia".
4. Fare clic sul pulsante "Incolla".
5. L'elemento viene incollato nella finestra corrente.
6. Fare clic sull'elemento e spostarlo nella posizione desiderata.
7. Usare Effetti, Impostazioni colore o lo strumento Modifica per modificare le impostazioni dell'elemento.



Se si fa clic su una voce dell'Elenco degli elementi nel punto in cui si vuole posizionare l'elemento, quest'ultimo verrà incollato nell'Elenco degli elementi sotto la voce evidenziata.



Cancella

"Cancella" viene usato per rimuovere in modo permanente un elemento dalla finestra Modifica quadro.

Per cancellare un elemento dalla finestra Modifica quadro:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi. Esso verrà evidenziato per indicare la selezione.
3. Fare clic sul pulsante "Cancella".
4. L'elemento viene rimosso dalla finestra Modifica quadro e dall'Elenco degli elementi.
5. Per annullare l'operazione selezionare Annulla - diversamente, l'elemento viene rimosso in modo permanente.



Testo

Lo strumento Testo consente di inserire un testo nel quadro corrente.

Per inserire un testo:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Testo.
3. Viene visualizzata la finestra di dialogo Testo. Immettere il testo e impostare gli attributi desiderati usando le opzioni a disposizione.
4. Fare clic su OK per accettare le impostazioni. Il testo viene visualizzato nella finestra Modifica quadro.
5. Il titolo del testo viene visualizzato nell'Elenco degli elementi.
6. Fare clic sul testo e spostarlo nella posizione desiderata.
7. Usare Effetti, Impostazioni colore o lo strumento Modifica per modificare le impostazioni del testo.



Il testo può essere lungo fino a 256 caratteri e sono consentiti ritorni a capo, che possono essere immessi premendo Ctrl+Invio o Ctrl+m.



Pulsante

Lo strumento Pulsante consente di inserire un pulsante nel quadro corrente, trasformandolo così in un quadro di controllo. Un pulsante serve per controllare la sequenza di riproduzione creando collegamenti ad altri quadri.

Per inserire un pulsante:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sullo strumento Pulsante.
3. Nella finestra Modifica quadro viene visualizzato il pulsante e il relativo titolo appare nell'Elenco degli elementi.
4. Fare clic sul pulsante, ridimensionarlo se necessario e spostarlo nella posizione desiderata.
5. Usare Impostazioni colore o lo strumento Modifica per modificare le impostazioni del pulsante.



Nella finestra della presentazione un quadro di controllo viene contrassegnato con il simbolo di una chiave per indicare che contiene un pulsante.



Se successivamente viene visualizzato un quadro di controllo, il cursore del mouse diventa una freccia verticale quando lo si sposta sopra un pulsante.



Sfondo

Lo strumento Sfondo consente di inserire uno sfondo nel quadro corrente.

Per inserire uno sfondo:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Sfondo.
3. Nella finestra Modifica quadro viene visualizzato uno sfondo e il relativo titolo appare nell'Elenco degli elementi.
4. Fare clic sullo sfondo per ridimensionarlo se necessario e per spostarlo nella posizione desiderata.
5. Usare Impostazioni colore o lo strumento Modifica per modificare le impostazioni dello sfondo.



Suono

Lo strumento sono consente di inserire un suono nel quadro corrente.

Per inserire un suono:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Suono.
3. Sullo schermo viene visualizzata la finestra di dialogo Apri.
4. Selezionare l'unità, la directory e il formato di file appropriati.
5. Fare doppio clic sul nome file per inserirlo nel quadro corrente.
6. Il nome file del suono viene visualizzato nell'Elenco degli elementi.
7. Usare lo strumento Modifica per cambiare le impostazioni del suono.



Midi

Lo strumento Midi consente di inserire nel quadro corrente spezzoni musicali basati su file Midi.

Per inserire spezzoni musicali:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Midi.
3. Sullo schermo viene visualizzata la finestra di dialogo Apri.
4. Selezionare l'unità, la directory e il formato di file appropriati.
5. Fare doppio clic sul nome di file per inserirlo nel quadro corrente.
6. Il nome file del suono viene visualizzato nell'Elenco degli elementi.
7. Usare lo strumento Modifica per cambiare le impostazioni dello spezzone musicale.



Se si ha una scheda audio installata e viene visualizzato il messaggio di avvertimento Midi, disattivare il messaggio.



CD-Audio

Lo strumento CD-Audio consente di inserire nel quadro corrente brani di un CD-Audio.

Per inserire brani di un CD-Audio:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante CD-Audio.
3. Sullo schermo viene visualizzata la finestra di dialogo Impostazioni audio.
4. Effettuare le modifiche desiderate alle impostazioni audio. Usare il pulsante Test per ascoltare la selezione.
5. Fare clic su OK per accettare le impostazioni.
6. Il titolo della selezione musicale viene visualizzato nell'Elenco degli elementi.
7. Usare lo strumento Modifica per cambiare le impostazioni audio.



Se si ha più di una unità CD ROM collegata, è necessario selezionare l'unità CD all'interno delle impostazioni Driver nel Pannello di controllo di Windows.



Immagine

Lo strumento Immagine consente di inserire immagini nel quadro corrente.

Per inserire immagini:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Immagine.
3. Sullo schermo viene visualizzata la finestra di dialogo Apri.
4. Selezionare l'unità, la directory e il formato di file appropriati.
5. Fare doppio clic sul nome di file per inserirlo nel quadro corrente.
6. Il nome file dell'immagine appare nell'Elenco degli elementi.
7. Fare clic sull'immagine per ridimensionarla se necessario e per spostarla nella posizione desiderata.
8. Usare Effetti, Impostazioni colore o lo strumento Modifica per modificare le impostazioni dell'immagine.



Video

Lo strumento Video consente di inserire spezzoni video nel quadro corrente.

Per inserire spezzoni video:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Video.
3. Sullo schermo viene visualizzata la finestra di dialogo Apri.
4. Selezionare l'unità, la directory e il formato di file appropriati.
5. Fare doppio clic sul nome di file per inserirlo nel quadro corrente.
6. Il nome file del video appare nell'Elenco degli elementi.
7. Fare clic sul video per ridimensionarlo se necessario e per spostarlo nella posizione desiderata.
8. Usare Impostazioni colore o lo strumento Modifica per modificare le impostazioni del video.



Animazione

Lo strumento Animazione consente di inserire animazioni nel quadro corrente.

Per inserire animazioni:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Animazione.
3. Sullo schermo viene visualizzata la finestra di dialogo Apri.
4. Selezionare l'unità, la directory e il formato di file appropriati.
5. Fare doppio clic sul nome di file per inserirlo nel quadro corrente.
6. Il nome file dell'animazione viene visualizzato nell'Elenco degli elementi.
7. Fare clic sull'animazione per spostarla nella posizione desiderata.
8. Usare Impostazioni colore o lo strumento Modifica per modificare le impostazioni dell'animazione.



Timer

Lo strumento Timer consente di inserire un evento timer nel quadro corrente.

Per inserire un evento timer:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Timer.
3. Nella finestra Modifica quadro viene visualizzato un cerchio che rappresenta l'evento timer.
4. Il titolo dell'evento timer viene visualizzato nell'[Elenco degli elementi](#).
5. Fare clic sull'oggetto timer per [ridimensionarlo](#) se necessario e per [spostarlo](#) nella posizione desiderata.
6. Usare [Impostazioni colore](#) o lo [strumento Modifica](#) per modificare le impostazioni dell'evento timer.



Quadro precedente

Lo strumento Quadro precedente consente di passare al quadro precedente.

Per passare al quadro precedente:

1. Aprire un quadro all'interno della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Quadro precedente.
3. La finestra Modifica quadro passa al quadro precedente.



Se si sta lavorando nel primo quadro di una presentazione, questo pulsante non è disponibile.



Anteprima

Lo strumento Anteprima consente di visualizzare l'anteprima del quadro corrente.

Per visualizzare l'anteprima di un quadro:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Anteprima.
3. Viene visualizzata un'anteprima del quadro con le impostazioni definite nell'Elenco degli elementi.



Dopo avere riprodotto tutti gli eventi il quadro rimane sullo schermo finché non si seleziona OK o si preme il tasto Spazio o Esc.



L'anteprima può essere interrotta usando il tasto Esc.



Quadro successivo

Lo strumento Quadro successivo consente di passare al quadro successivo.

Per passare al quadro successivo:

1. Aprire un quadro all'interno della presentazione corrente.
2. Fare clic sul pulsante Quadro successivo.
3. La finestra Modifica quadro passa al quadro successivo.



Se si sta lavorando nell'ultimo quadro di una presentazione, questo pulsante non è disponibile.



Davanti

Lo strumento Davanti sposta un elemento nella finestra Modifica quadro sopra tutti gli altri.

Per spostare davanti un elemento:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi.
3. Fare clic sul pulsante Davanti.
4. L'elemento viene spostato davanti a tutti gli altri nella finestra Modifica quadro e in fondo all'Elenco degli elementi.



Su

Lo strumento Su sposta un elemento nella finestra Modifica quadro in su di un livello.

Per spostare in su di un livello un elemento:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi.
3. Fare clic sul pulsante Su.
4. L'elemento viene spostato in su di un livello nella finestra Modifica quadro e in giù di un livello nell'Elenco degli elementi.



Giù

Lo strumento Giù sposta un elemento nella finestra Modifica quadro in giù di un livello.

Per spostare in giù di un livello un elemento:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi.
3. Fare clic sul pulsante Giù.
4. L'elemento viene spostato in giù di un livello nella finestra Modifica quadro e in su di un livello nell'Elenco degli elementi.



Dietro

Lo strumento Dietro sposta un elemento nella finestra Modifica quadro sotto tutti gli altri.

Per spostare dietro un elemento:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi.
3. Fare clic sul pulsante Dietro.
4. L'elemento viene spostato dietro a tutti gli altri nella finestra Modifica quadro e in cima all'Elenco degli elementi.



Griglia

Lo strumento Griglia aiuta a posizionare e a ridimensionare in modo preciso gli elementi nella finestra Modifica quadro.

Per lavorare con la griglia:

1. Regolare la dimensione della griglia nel menu Impostazioni di programma > Altro. L'unità di misura è Pixel.
2. Aprire un quadro della presentazione corrente.
3. Fare clic sul pulsante Griglia.
4. Viene visualizzata la griglia con un reticolo che rappresenta le coordinate in base alle dimensioni impostate.
5. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi.
6. Ridimensionare l'oggetto o spostarlo in una nuova posizione.
7. L'oggetto viene posizionato e ridimensionato all'interno delle coordinate della griglia.

Argomenti correlati:

[Spostamento degli oggetti](#)

[Ridimensionamento degli oggetti](#)



Modifica

Lo strumento Modifica consente di visualizzare e modificare le impostazioni di un singolo elemento nella finestra Modifica quadro.

Per modificare un elemento:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi.
3. Fare clic sul pulsante Modifica.
4. Viene visualizzata la finestra di dialogo Modifica per l'elemento selezionato.
5. In base al tipo di elemento, la finestra di dialogo Modifica offre le impostazioni disponibili.

Testo

Pulsante

Sfondo

Suono

Midi

CD-Audio

Immagine

Video

Animazione

Timer



Visualizza

Lo strumento Visualizza consente di visualizzare l'anteprima di un singolo elemento nella finestra Modifica quadro.

Per visualizzare un elemento:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Selezionare un elemento con il mouse o sceglierne uno dall'Elenco degli elementi.
3. Fare clic sul pulsante Visualizza.
4. In base al tipo di elemento e alle sue impostazioni correnti, la selezione del pulsante Visualizza produce risultati diversi:
Suono, Musica o brani CD-Audio: si può ascoltare l'elemento selezionato.
Spezzoni video o Animazioni: si può visualizzare l'elemento selezionato.
Testo o Immagine: si possono visualizzare gli effetti sull'elemento selezionato.



La visualizzazione di un elemento può essere interrotta con il tasto Esc.



Informazioni sul supporto

Informazioni utili come nome file, percorso, dimensione del file o tipo di supporto dell'elemento selezionato sono disponibili tramite lo strumento Informazioni sul supporto.

Per visualizzare queste informazioni:

1. Fare clic sul pulsante "Informazioni sul supporto" nel pannello degli strumenti.
2. Vengono visualizzate le informazioni relative all'elemento selezionato.
3. Fare clic sul OK per ritornare alla finestra di programma.

Impostazioni di programma

Nella finestra di dialogo Impostazioni di programma è possibile definire le seguenti impostazioni:

Impostazioni della presentazione

Impostazioni Selettore file

Altre impostazioni



Tutte le impostazioni effettuate nella finestra di dialogo Impostazioni di programma verranno salvate all'uscita dal programma e saranno utilizzate come valori predefiniti al successivo caricamento.

Impostazioni presentazione

Quadro

Titolo predefinito

Colore di sfondo



Tempo predefinito

Sec

Presentazione

Azione pulsante predefinito

Riproduci suono

Visualizza proprietà alla creazione dei quadri

Impostazioni Selettore file

Dimensione collegamento

Grande

Colonne di collegamento

5

Altre impostazioni

Visualizza

- Visualizza pannello degli strumenti
- Visualizza riga di stato
- Visualizza pannello di esecuzione

Azione di avvio

Informazioni

Modifica

Dimensione griglia

10

Informazioni

Tramite questa opzione sono disponibili informazioni utili come il numero di quadri o quadri di controllo, nome file, percorso o dimensione di file della presentazione corrente, oltre a informazioni sul sistema.

Per visualizzare queste informazioni:

1. Selezionare "Informazioni" nel menu "Opzioni".
2. Viene visualizzata la finestra di dialogo Informazioni relativa alla presentazione corrente.
3. Fare clic su OK per ritornare alla finestra principale.

Compila

L'opzione "Compila" consente di creare una presentazione che può essere riprodotta con il modulo Run-Time Player.

Nella finestra di dialogo Compila è possibile effettuare le seguenti impostazioni:

Opzioni file

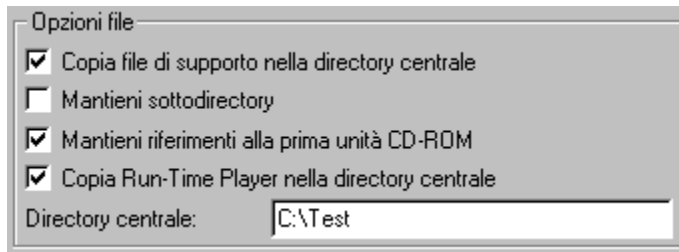
Ottimizzazione

Impostazioni della presentazione

Compila

Opzioni file

Queste opzioni del compilatore forniscono le impostazioni di base necessarie per creare una presentazione che può essere riprodotta con il modulo Run-Time Player. Per esempio, sono disponibili opzioni che consentono di memorizzare in un'unica directory tutti gli elementi di supporto aggiunti alla presentazione o di includere solo i riferimenti ai nomi di file.



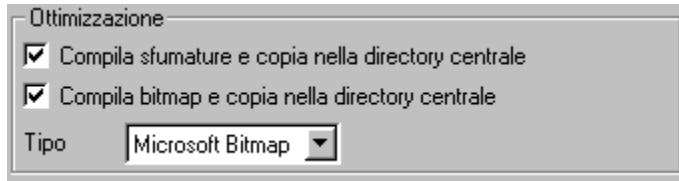
Opzioni file

- Copia file di supporto nella directory centrale
- Mantieni sottodirectory
- Mantieni riferimenti alla prima unità CD-ROM
- Copia Run-Time Player nella directory centrale

Directory centrale:

Ottimizzazione

Queste opzioni del compilatore accelerano la visualizzazione di una presentazione che viene riprodotta con il modulo Run-Time Player.



Ottimizzazione

- Compila sfumature e copia nella directory centrale
- Compila bitmap e copia nella directory centrale

Tipo

Impostazioni della presentazione

Queste opzioni del compilatore forniscono le impostazioni necessarie per formattare una presentazione che può essere riprodotta con il modulo Run-Time Player. Queste opzioni consentono di impostare la profondità di colore e la dimensione con cui verrà riprodotta la presentazione compilata o di proteggere la presentazione da ulteriori modifiche.



Impostazioni presentazione

Consenti di uscire Ricorsiva

Cifra presentazione

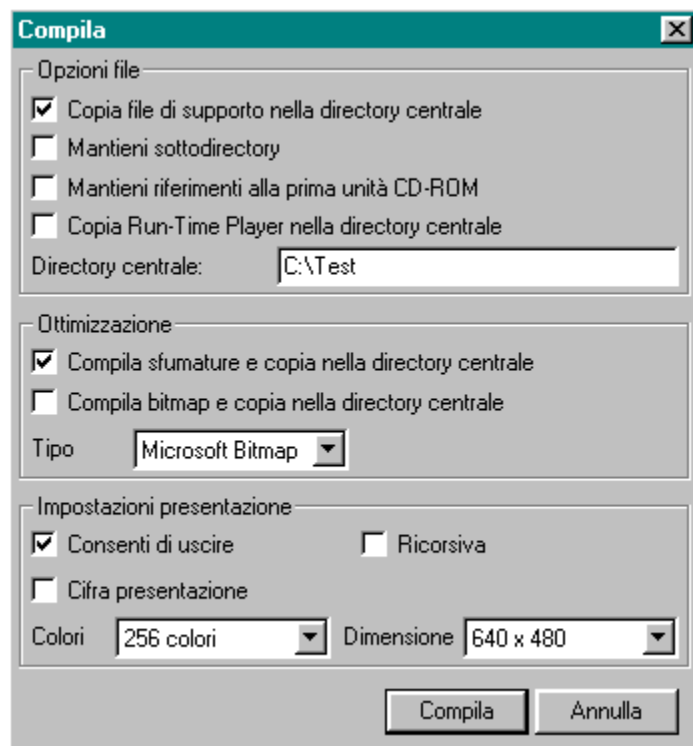
Colori Dimensione

Compila

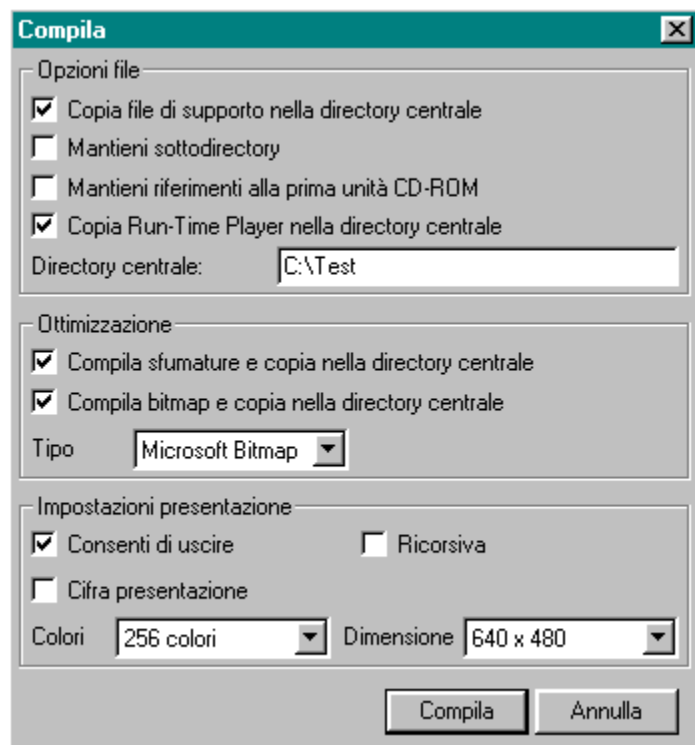
Questo comando compila una presentazione esistente in modo che possa essere riprodotta con il modulo Run-Time Player.

Quali sono le opzioni del compilatore da usare per ottenere i risultati migliori? Le opzioni di compilazione possono essere combinate in modo diverso e possono creare presentazioni flessibili e ottimizzate. Sono raccomandate le seguenti impostazioni:

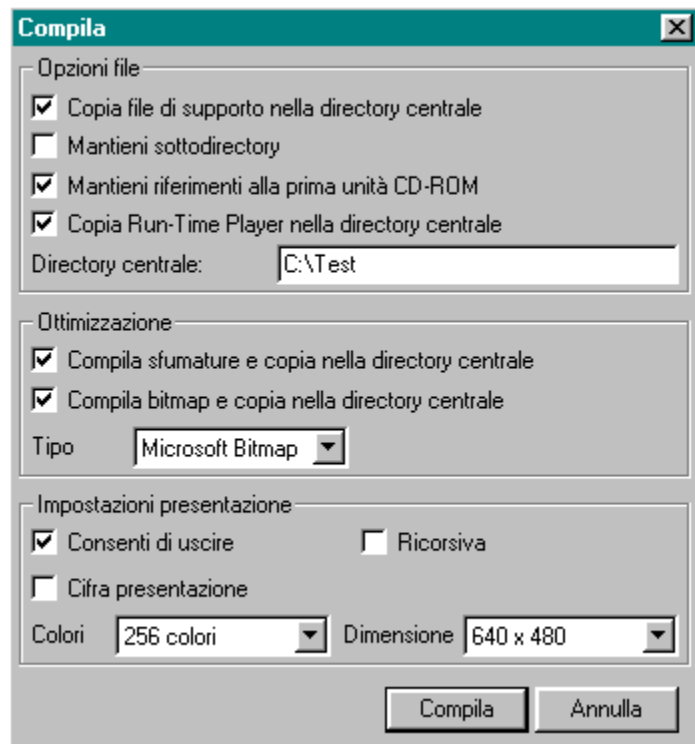
La presentazione verrà riprodotta nella stessa macchina in cui è stata creata.



La presentazione verrà riprodotta su sistemi diversi.



La presentazione verrà riprodotta durante una manifestazione o altro evento pubblico.



Creazione di una semplice presentazione

La procedura seguente illustra come creare una semplice presentazione:

1. Selezionare "Nuovo" nel menu "File".
2. Sullo schermo viene visualizzata una nuova [finestra della presentazione](#). Nella barra del titolo della finestra viene visualizzato il nome file "[Senza titolo]".
3. Selezionare [Selettore file](#) nel menu "File". Sullo schermo viene visualizzata la [Finestra di selezione file](#).
4. Selezionare i file da includere (per esempio, file di immagini TIFF o di Photo CD) usando le opzioni Tipo di supporto, Unità, Directory e Supporto.
5. Viene visualizzata una panoramica di tutti i file disponibili del tipo selezionato. I file vengono visualizzati sotto forma di immagini ridotte o di bitmap che rappresentano il tipo di file.
6. Selezionare "Affianca" nel menu "Finestra".
7. Scegliere "Seleziona tutto" nel menu "Modifica" o effettuare una selezione con il [mouse](#).
8. Tutti i file selezionati vengono evidenziati per indicare la selezione.
9. Trascinare la selezione nella finestra della presentazione. Viene creato un nuovo [quadro](#) per ogni immagine.
10. Fare clic sul pulsante [Collega](#). Viene visualizzata la finestra di dialogo Collegamenti.
11. Selezionare tutte le voci sotto "Quadri" e fare clic sul pulsante Aggiungi. Tutti i quadri selezionati verranno aggiunti all'Elenco di riproduzione. Confermare la selezione con OK.
12. A questo punto si dovrebbero vedere le voci seguenti nella [finestra di organizzazione](#):



13. Fare clic sul pulsante [Riproduci](#) per visualizzare la presentazione.

Argomenti collegati:

[Finestra di dialogo Collegamenti](#)

[Trascinamento](#)

[Finestra di organizzazione](#)

[Finestra Selettore file](#)

[Finestra della presentazione](#)

Creazione di una presentazione interattiva

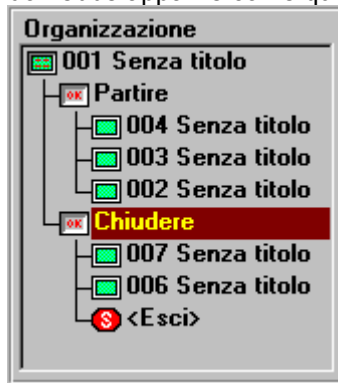
La procedura seguente illustra come creare una semplice presentazione interattiva:

1. Selezionare "Nuovo" nel menu "File".
2. Sullo schermo viene visualizzata una nuova [finestra della presentazione](#). Nella barra del titolo della finestra viene visualizzato il nome file "[Senza titolo]".
3. Selezionare [Selettore file](#) nel menu "File". Sullo schermo viene visualizzata la [Finestra di selezione file](#).
4. Selezionare i file da includere (per esempio, file di immagini TIFF o di Photo CD) usando le opzioni Tipo di supporto, Unità, Directory e Supporto.
5. Viene visualizzata una panoramica di tutti i file disponibili del tipo selezionato. I file vengono visualizzati sotto forma di immagini ridotte o di bitmap che rappresentano il tipo di file.
6. Selezionare "Affianca" nel menu "Finestra".
7. Scegliere "Seleziona tutto" nel menu "Modifica" o effettuare una selezione con il [mouse](#).
8. Tutti i file selezionati vengono evidenziati per indicare la selezione.
9. Trascinare la selezione nella finestra della presentazione. Viene creato un nuovo [quadro](#) per ogni immagine.
10. Fare doppio clic sul primo quadro. Viene aperta la [finestra Modifica quadro](#).
11. Creare due pulsanti con lo strumento [Pulsante](#) e spostarli nella posizione desiderata.
12. Usare lo strumento [Testo](#) per inserire un nome sui pulsanti (per esempio, "Partire" ed "Chiudere").
13. Usare lo strumento [Modifica](#) per cambiare in modo appropriato il titolo dei pulsanti. I titoli "Partire" ed "Chiudere" dovrebbero apparire nell'[Elenco degli elementi](#) sulla sinistra della finestra Modifica quadro.
14. Chiudere la finestra Modifica quadro. Il [quadro](#) visualizza un simbolo per indicare che è diventato un [quadro di controllo](#).
15. Trascinare il quadro di controllo modificato nella [finestra di organizzazione](#).
16. Nella finestra di organizzazione dovrebbero apparire le voci seguenti:



17. Selezionare il pulsante "Partire" nella finestra di organizzazione.
18. Fare clic sul pulsante [Collega](#). Viene visualizzata la finestra di dialogo Collegamenti.
19. Selezionare alcune (o tutte) voci sotto "Quadri" e fare clic sul pulsante "Aggiungi". I quadri selezionati verranno aggiunti all'Elenco di riproduzione per il pulsante selezionato.
Selezionare la voce "<Esci>" nell'Elenco di riproduzione e fare clic sul pulsante "Elimina". La voce viene rimossa dall'Elenco di riproduzione.
Confermare la selezione con OK.
20. Selezionare il pulsante "Chiudere" nella finestra di organizzazione.
21. Fare clic sul pulsante [Collega](#). Viene visualizzata la finestra di dialogo Collegamenti.
22. Selezionare alcune (o tutte) voci sotto "Quadri" e fare clic sul pulsante "Aggiungi". I quadri selezionati verranno aggiunti all'Elenco di riproduzione per il pulsante selezionato. Confermare la selezione con OK.

23. Se si fa doppio clic sui pulsanti nella finestra di organizzazione, la struttura della presentazione dovrebbe apparire come quella mostrata di seguito:



24. Fare clic sul primo elemento nell'elenco della finestra di organizzazione. Fare clic sul pulsante [Riproduci](#) per visualizzare la presentazione.

Argomenti correlati:

[Finestra di dialogo Collegamenti](#)
[Trascinamento](#)
[Finestra di organizzazione](#)
[Finestra Selettore file](#)
[Finestra della presentazione](#)
[Finestra Modifica quadro](#)

Riproduzione di suono o musica in primo piano

Un suono o un brano musicale impostato per l'esecuzione in primo piano verrà riprodotto in base all'ordine definito nell'Elenco degli elementi del quadro corrente. Esso non verrà interrotto da nessun altro elemento presente nel quadro.

Per inserire un suono o brano musicale di primo piano:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Inserire un suono o un brano musicale con il pulsante Suono, Midi o CD-Audio.
3. Il nome del brano viene visualizzato nell'Elenco degli elementi.
4. Fare clic sul pulsante Modifica per aprire la finestra di dialogo Impostazioni audio.
5. Cambiare le impostazioni audio in base alle esigenze e **attivare** la casella di controllo "Riproduci in primo piano".

Riproduzione di suono o musica sullo sfondo

Un suono o un brano musicale impostato per l'esecuzione contemporanea sullo sfondo inizierà la riproduzione in base all'ordine definito nell'Elenco degli elementi del quadro corrente. Esso continuerà la riproduzione mentre altri elementi del quadro corrente vengono visualizzati o eseguiti. Inoltre, un suono di sfondo non verrà interrotto se l'utente fa clic su un pulsante o se la presentazione passa a un altro quadro.

Per inserire un suono o brano musicale di sfondo:

1. Aprire un quadro della presentazione corrente.
2. Inserire un suono o un brano musicale con il pulsante Suono, Midi o CD-Audio.
3. Il nome del brano viene visualizzato nell'Elenco degli elementi.
4. Fare clic sul pulsante Modifica per aprire la finestra di dialogo Impostazioni audio.
5. Cambiare le impostazioni audio in base alle esigenze e **disattivare** la casella di controllo "Riproduci in primo piano".

Riproduzione di suono o musica in primo piano e sullo sfondo

Il concetto di suoni di sfondo e di primo piano consente che la musica venga riprodotta sullo sfondo contemporaneamente alla visualizzazione o esecuzione di un suono di primo piano o di altri eventi. Un suono di sfondo ha sempre priorità più alta rispetto a un suono di primo piano dello stesso tipo. Se per esempio, un file Midi viene riprodotto come suono di primo piano, qualsiasi file Midi contemporaneo in primo piano verrà ignorato. Tuttavia, un file Wave contemporaneo verrà riprodotto.

La tabella seguente fornisce una panoramica delle combinazioni di suono di sfondo e primo piano. A seconda delle diverse configurazioni hardware, i risultati possono variare.

Suono di sfondo	Suono di primo piano	Riproduzione suono in primo piano
File Wave	File Wave	No
	File Midi	Sì
	CD-Audio	Sì
	Video / AVI	No
	Video / MPEG	Sì
File Midi	File Wave	Sì
	File Midi	No
	CD-Audio	Sì
	Video / AVI	Sì
	Video / MPEG	Sì
CD-Audio	File Wave	Sì
	File Midi	Sì
	CD-Audio	No
	Video / AVI	Sì
	Video / MPEG	No

Interruzione di suono o musica di sfondo

Un suono di sfondo può essere interrotto solo da un altro suono di sfondo, indipendentemente dal formato del file audio. Di conseguenza, il modo migliore per interrompere un suono di sfondo è di riprodurre un brevissimo file Wave di sfondo. Un file di questo tipo dal nome ZERO.WAV è disponibile con il prodotto.



Se si desidera riprodurre un file Wave subito dopo il suono di sfondo di ZERO.WAV, può essere necessario inserire un breve evento Timer tra i due file Wave.

Musica e suono: domande e risposte

Perché non vengono riprodotti i file Wave o Midi?

Per il suono di un file Midi è errato?

Perché non vengono riprodotti brani di CD Audio?

Perché i brani di CD Audio non vengono riprodotti sugli altoparlanti?

Come è possibile rimuovere il messaggio di avvertimento Midi?



Selettore file

La finestra Selettore file fornisce una panoramica di tutte le immagini presenti su un Photo CD o in determinate directory. Questi file vengono visualizzati in dimensione ridotta in modo da facilitare la selezione di quelli da includere in una presentazione.

Per usare il Selettore file:

1. Fare clic sul pulsante "Selettore file" nel pannello degli strumenti.
2. Sullo schermo viene visualizzata la Finestra di selezione file.
3. Selezionare i tipi di file, unità, directory e formati desiderati.
4. Viene visualizzata una panoramica di tutti i file disponibili del tipo selezionato. I file vengono visualizzati sotto forma di immagini ridotte o di bitmap che rappresentano il tipo di file.
5. Se necessario, usare il pulsante Anteprima per visualizzare l'anteprima di un file.
6. A questo punto è possibile selezionare i file desiderati e trascinarli nei quadri della finestra della presentazione o direttamente in quest'ultima.



Dimensione e ordinamento della finestra Selettore file possono essere impostati tramite l'opzione di menu Impostazioni di programma > Selettore file.



Nuovo

"Nuovo" viene usato per creare una nuova presentazione a cui viene automaticamente assegnato il nome "Senza titolo".

Per creare una nuova presentazione:

1. Fare clic sul pulsante "Nuovo" nel pannello degli strumenti.
2. Sullo schermo viene visualizzata una nuova finestra della presentazione. Nella barra del titolo della finestra viene visualizzato il nome file "[Senza titolo]"
3. Usare il Selettore file o il pulsante Nuovo del Selettore file per creare un nuovo quadro.



Per creare nuovi quadri è anche possibile usare la finestra Selettore file e la funzione di trascinamento.



Apri

"Apri" viene usato per aprire una presentazione esistente in qualsiasi unità o directory.

Per aprire una presentazione:

1. Fare clic sul pulsante "Apri" nel pannello degli strumenti.
2. Vengono visualizzati tutti i file con estensione ODB presenti nella directory corrente.
3. Se necessario, cambiare l'unità/directory per localizzare il file ODB desiderato.
4. Fare doppio clic sul nome file per aprirlo.



Salva

Dopo avere modificato una presentazione, è possibile salvarla sul disco rigido usando l'opzione "Salva". La presentazione verrà salvata con il nome file visualizzato nella barra del titolo della finestra della presentazione.

Per salvare una presentazione:

1. Fare clic sul pulsante "Salva" nel pannello degli strumenti.
2. La presentazione corrente viene salvata con il nome file esistente.
3. Si può proseguire la modifica della presentazione o aprirne un'altra.



Se vengono effettuate molte modifiche a una presentazione, è opportuno salvarla su disco a intervalli regolari.



Stampa

"Stampa" viene usato per stampare il quadro attivo usando la stampante installata.

Per stampare un quadro:

1. Selezionare un quadro nella finestra della presentazione facendo clic su di esso con il mouse.
2. Fare clic sul pulsante "Stampa" nel pannello degli strumenti.
3. Selezionare le opzioni desiderate nella finestra di dialogo Stampa.
4. Fare clic su OK per iniziare la stampa. Viene visualizzata una finestra di stato che indica la progressione delle operazioni di stampa.



Informazioni

Tramite questa opzione sono disponibili informazioni utili come il numero di quadri o quadri di controllo, nome file, percorso o dimensione di file della presentazione corrente, oltre a informazioni sul sistema.

Per visualizzare queste informazioni:

1. Fare clic sul pulsante "Informazioni" nel pannello degli strumenti.
2. Viene visualizzata la finestra di dialogo Informazioni relativa alla presentazione corrente.
3. Fare clic su OK per ritornare alla finestra principale.



Impostazioni di programma

La finestra di dialogo Impostazioni di programma viene usata per configurare le opzioni di programma che appaiono all'avvio o altre impostazioni.

1. Fare clic sul pulsante "Impostazioni di programma" nel pannello degli strumenti.
2. Nella finestra di dialogo Impostazioni di programma è possibile definire le seguenti impostazioni:

Impostazioni della presentazione

Impostazioni Selettore file

Altre impostazioni



Tutte le impostazioni effettuate nella finestra di dialogo Impostazioni di programma verranno salvate all'uscita dal programma e saranno utilizzate come valori predefiniti al successivo caricamento.

Strumenti

Questo comando di menu attiva o disattiva il pannello degli strumenti principale.

Per mostrare il pannello degli strumenti principale:

1. Selezionare "Strumenti" nel menu "Visualizza". Accanto alla voce di menu appare un segno di spunta per indicare che è selezionata.
2. Il pannello degli strumenti viene visualizzato sotto i menu del programma.

Nel pannello degli strumenti sono situati i seguenti pulsanti:



Selettore file



Nuovo



Apri



Salva



Stampa



Informazioni



Impostazioni di programma



Il pannello degli strumenti può essere attivato o disattivato come opzione di avvio tramite il comando Impostazioni di programma > Altre nel menu "Opzioni".

Riga di stato

Questo comando di menu attiva o disattiva la riga di stato.

La riga di stato fornisce informazioni sulle funzioni del programma e su ciò che accade sullo schermo. Per esempio, se il cursore viene spostato sopra i pulsanti o attraverso le opzioni di menu, nella riga di stato viene visualizzata una descrizione di ogni elemento.

Per mostrare la riga di stato:

1. Selezionare "Riga di stato" nel menu "Visualizza". Accanto alla voce di menu appare un segno di spunta per indicare che è selezionata.
2. Nella parte inferiore della finestra di programma viene visualizzata la riga di stato.



La riga di stato può essere attivata o disattivata come opzione di avvio tramite il comando Impostazioni di programma > Altre nel menu "Opzioni".

Pannello di esecuzione

Questo comando di menu attiva o disattiva il pannello di esecuzione.

Nel "Pannello di esecuzione" è possibile aggiungere le applicazioni usate più di frequente per poi eseguirle dall'interno del programma. In questo modo viene creato un collegamento tra il programma e altre applicazioni. Un'applicazione può essere avviata facendo doppio clic sull'icona corrispondente del pannello di esecuzione.

Per visualizzare il pannello di esecuzione:

1. Selezionare "Pannello di esecuzione" nel menu "Visualizza". Accanto alla voce di menu appare un segno di spunta per indicare che è selezionata.
2. Sulla destra della finestra di programma viene visualizzato il pannello di esecuzione.



Il pannello di esecuzione può essere attivato o disattivato come opzione di avvio tramite il comando Impostazioni di programma > Altre nel menu "Opzioni".



Fanfare! Guida in linea

Glossario

[Introduzione](#)

[Informazioni generali](#)

[Panoramica](#)

[Menu](#)

[Strumenti](#)

[Finestre](#)

[Finestre di dialogo](#)

[Creazione di una presentazione](#)

[Compilazione di una presentazione](#)

[Riproduzione di suono o musica in una presentazione](#)

Introduzione

Benvenuti in Fanfare!

Con Fanfare! è possibile creare complete presentazioni multimediali interattive per uso personale o lavorativo. Esso consente di creare presentazioni di qualità che contengono video, animazione, immagini, testo, suono e musica.

Fanfare! è intuitivo e facile da utilizzare. L'interfaccia che sfrutta la tecnica del 'trascinamento' consente di assemblare in pochi minuti presentazioni sbalorditive. È possibile creare presentazioni interattive da utilizzare per dimostrazioni, formazione, ecc.

Le presentazioni commerciali standard possono essere rese più interessanti grazie all'aggiunta di sequenze video e di immagini assieme a testo, suono e musica.

Fanfare! fornisce una funzione flessibile per la gestione del testo, sfondi per lo schermo, effetti di transizione, modelli e sfondi predefiniti, presentazioni campione già pronte oltre a una completa libreria multimediale.

I formati video supportati comprendono avi, mpg*, Quicktime e dat (Video CD)* (richiede una scheda di decodifica MPEG). I formati di immagine supportati sono BMP, JPG, TGA, PCD, PCX, TIF e WMF. Alle presentazioni è possibile aggiungere file di suono e musicali in formato wav, midi e CD Audio.

Con il prodotto viene fornita una versione run-time di Fanfare! per la distribuzione delle presentazioni.

In Fanfare! sono incluse due utili funzioni:

1. La finestra Selettore file, che consente di localizzare i file di supporto multimediale come immagini, suoni e video. Si può immettere un criterio di ricerca per indicare il tipo di file, l'unità e la directory, e viene quindi visualizzata una panoramica di tutti i file corrispondenti in un foglio di collegamento.
2. Il Pannello di esecuzione, che consente di aggiungere le applicazioni di uso più frequente per poterle eseguire direttamente dall'interno di Fanfare!.

Informazioni generali

[Prima di iniziare](#)

[Requisiti hardware](#)

[Requisiti software](#)

[Driver software](#)

[Uso del mouse](#)

[Selezioni con il mouse](#)

[Procedure standard](#)

[Selezioni da menu](#)

[Trascinamento](#)

[Scorciatoie di programma](#)

[Scorciatoie del file di Guida](#)

[Informazioni sui marchi registrati](#)

[Informazioni sul copyright](#)

Panoramica

File

Modifica

Visualizza

Finestra

Opzioni

?

Menu

File

Modifica

Visualizza

Finestra

Opzioni

?

File

Selettore file

Nuovo

Apri

Salva

Salva con nome

Chiudi

Originale

Imposta stampante

Stampa

Elenco file

Esci

Modifica

Annulla

Taglia

Copia

Incolla

Cancella

Seleziona tutto

Deseleziona

Visualizza

Strumenti

Riga di stato

Pannello di esecuzione

Finestra

[Sovrapponi](#)

[Affianca verticalmente](#)

[Affianca orizzontalmente](#)

[Disponi icone](#)

[Finestre aperte](#)

Opzioni

[Impostazioni di programma](#)

[Informazioni](#)

[Compila](#)

? (Guida)

[Guida in linea](#)
[Informazioni](#)

Strumenti

Pannello degli strumenti

Strumenti della presentazione

Strumenti di Modifica quadro

Strumenti di Selettore file

Pannello degli strumenti



[Selettore file](#)



[Nuovo](#)



[Apri](#)



[Salva](#)



[Stampa](#)



[Informazioni](#)



[Impostazioni di programma](#)

Strumenti della presentazione



Nuovo



Modifica



Proprietà



Taglia



Copia



Incolla



Cancella



Modello



Collega



Ricorsiva



Suono



Riproduci

Strumenti di Modifica quadro



Copia



Taglia



Incolla



Cancella



Testo



Pulsante



Sfondo



Suono



Midi



CD-Audio



Immagine



Video



Animazione



Timer



Quadro precedente



Anteprima



Quadro successivo



Davanti



Su



Giù



[Dietro](#)

Finestre

Finestra Selettore file

Finestra della presentazione

Finestra Modifica quadro

Pannello di esecuzione

Finestra Selettore file

Strumenti

Finestra di selezione file

Strumenti di Selettore file



[Cerca](#)



[Anteprima](#)



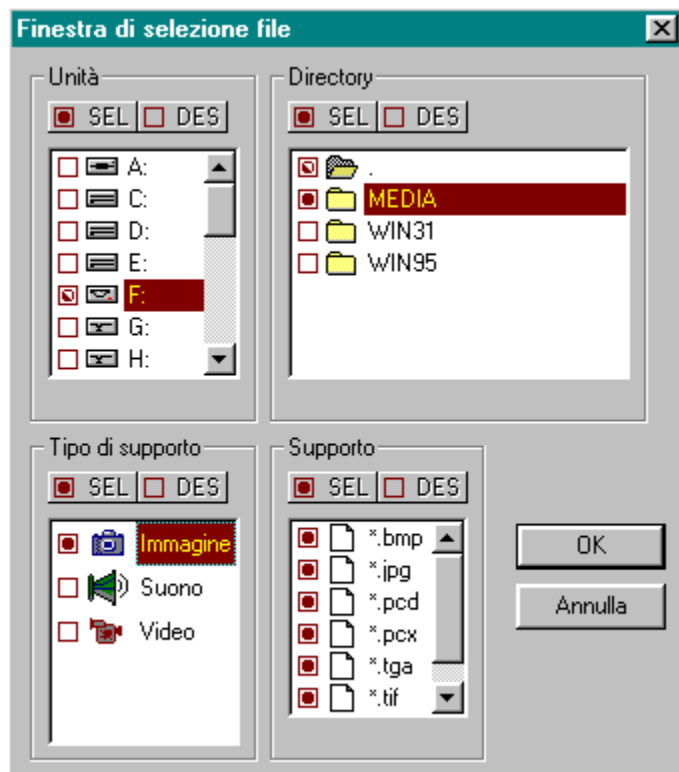
[Informazioni](#)



[Immagine \(visualizzazione\)](#)



[Simbolo \(visualizzazione\)](#)



Finestra della presentazione

Visualizza

Barra degli strumenti

Finestra Organizzazione

Controlli

Finestra Modifica quadro

Visualizzazione

Spostamento di oggetti

Ridimensionamento di oggetti

Barra degli strumenti

Elenco degli elementi

Effetti

Impostazioni di colore

Controlli

Pannello di esecuzione

[Visualizzazione del Pannello di esecuzione](#)

[Avvia applicazione](#)

[Aggiungi applicazione](#)

[Impostazioni](#)

[Selezione con il pulsante destro del mouse](#)

Finestra di dialogo

Finestre di dialogo di Modifica quadro



[Testo](#)



[Pulsante](#)



[Sfondo](#)



[Suono](#)



[Midi](#)



[CD-Audio](#)



[Immagine](#)



[Video](#)



[Animazione](#)



[Timer](#)

Altre finestre di dialogo



[Collegamenti](#)



[Impostazioni di programma](#)



[Proprietà](#)

Creazione di una presentazione

[Creazione di una semplice presentazione](#)

[Creazione di una presentazione interattiva](#)

Compilazione di una presentazione

Compila
Run-Time Player

Riproduzione di suono o musica in una presentazione

[Riproduzione di suono o musica in primo piano](#)

[Riproduzione di suono o musica sullo sfondo](#)

[Riproduzione di suono o musica in primo piano e sullo sfondo](#)

[Interruzione di suono o musica di sfondo](#)

[Suono o musica: domande e risposte](#)

Informazioni sui marchi registrati

SoftKey è un marchio registrato e Fanfare! è un marchio di SoftKey Multimedia Inc.
Microsoft, MS-DOS e Windows sono marchi registrati di Microsoft Corporation.
Kodak Photo CD e il logo Photo CD sono marchi registrati di Eastman Kodak Company.

Informazioni sul copyright

Il software "Fanfare!" e il software "Run-Time Player" sono Copyright © 1995, 1996 Software Dynamics GmbH, Germany.

Compila

L'opzione "Compila" consente di creare una presentazione che può essere riprodotta con il modulo [Run-Time Player](#).

Nella finestra di dialogo Compila è possibile effettuare le seguenti impostazioni:

[Opzioni file](#)

[Ottimizzazione](#)

[Impostazioni della presentazione](#)

[Compila](#)

Run-Time Player

Il modulo Run-Time Player consente di riprodurre una presentazione compilata. Poiché Run-Time Player è un prodotto per distribuzione illimitata, è possibile creare e compilare presentazioni con MediaMaestro e distribuirle liberamente come versioni run-time assieme al modulo di riproduzione.

Il modulo Run-Time Player avvia automaticamente una presentazione con il nome file "AUTOSTAR.ODC" a condizione che il modulo di riproduzione e la presentazione siano situati nella stessa directory. Se Run-Time Player non trova questa presentazione, visualizza la finestra di dialogo "Apri" per consentire il caricamento di una presentazione.



Il modulo Run-Time Player SHOWPLAY.EXE richiede i seguenti file:

LEAD51N.DLL PCDLIB32.DLL

SPLIB.DLL CTLS32.DLL

Questi file sono reperibili nella sottodirectory "Showplay" nella directory MediaMaestro. Essi vengono copiati automaticamente se viene attivata l'opzione del compilatore "Copia Run-Time nella directory centrale" al momento della compilazione.

